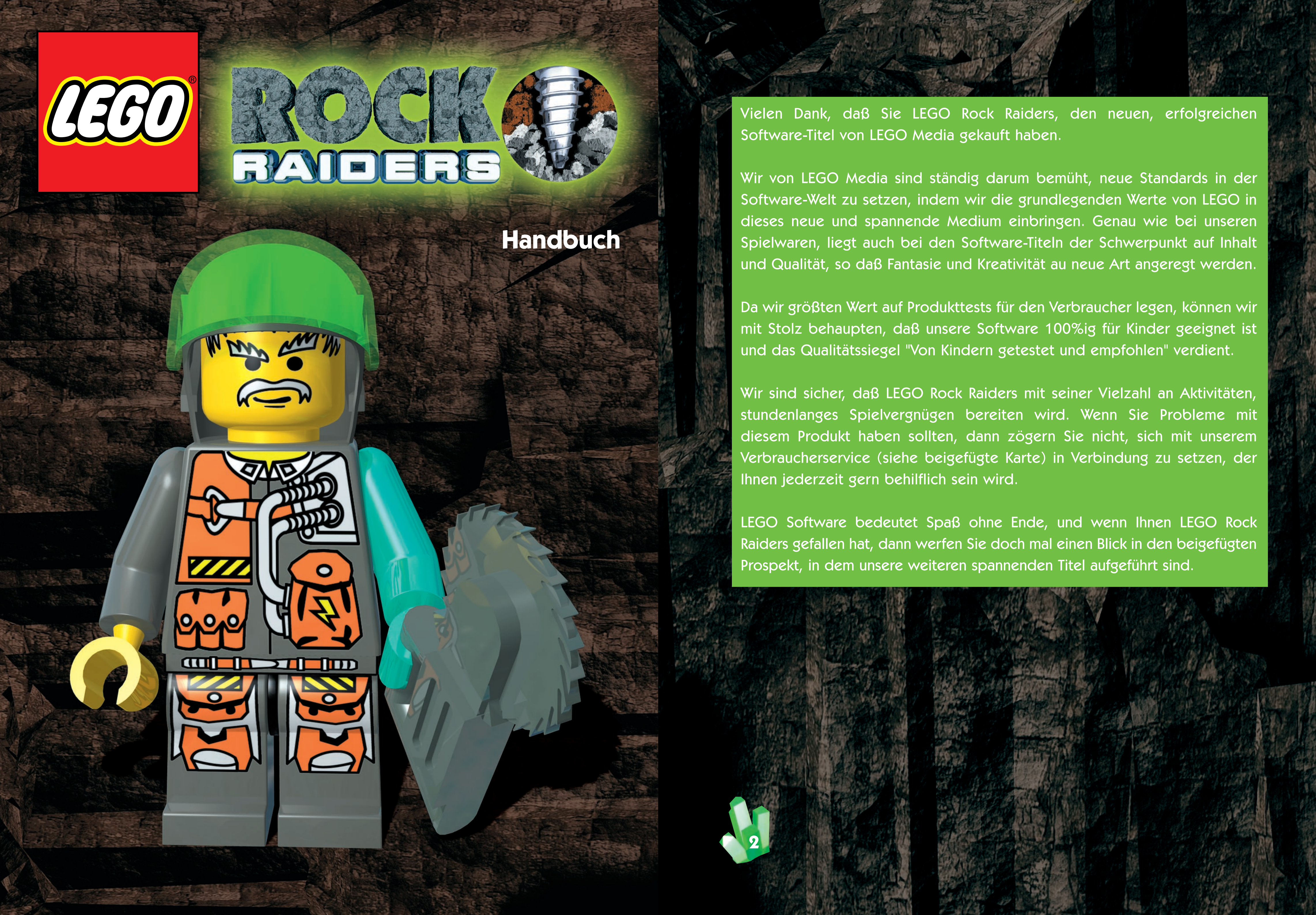


Vielen Dank, daß Sie LEGO Rock Raiders, den neuen, erfolgreichen Software-Titel von LEGO Media gekauft haben.

Wir von LEGO Media sind ständig darum bemüht, neue Standards in der Software-Welt zu setzen, indem wir die grundlegenden Werte von LEGO in dieses neue und spannende Medium einbringen. Genau wie bei unseren Spielwaren, liegt auch bei den Software-Titeln der Schwerpunkt auf Inhalt und Qualität, so daß Fantasie und Kreativität au neue Art angeregt werden.

Da wir größten Wert auf Produkttests für den Verbraucher legen, können wir mit Stolz behaupten, daß unsere Software 100%ig für Kinder geeignet ist und das Qualitätssiegel "Von Kindern getestet und empfohlen" verdient.

Wir sind sicher, daß LEGO Rock Raiders mit seiner Vielzahl an Aktivitäten, stundenlanges Spielvergnügen bereiten wird. Wenn Sie Probleme mit diesem Produkt haben sollten, dann zögern Sie nicht, sich mit unserem Verbraucherservice (siehe beigefügte Karte) in Verbindung zu setzen, der Ihnen jederzeit gern behilflich sein wird.

LEGO Software bedeutet Spaß ohne Ende, und wenn Ihnen LEGO Rock Raiders gefallen hat, dann werfen Sie doch mal einen Blick in den beigefügten Prospekt, in dem unsere weiteren spannenden Titel aufgeführt sind.

INHALTSVERZEICHNIS



EINRICHTEN DES SPIELS



Es ist ein Windows 95/98- und DirectX-kompatibler Computer erforderlich. Das Spiel ist nicht mit Windows NT, OS/2, Linux oder mit auf Windows-Basis emulierten Betriebssystemen kompatibel.

CPU:	200-MHz-Pentium oder schneller.
Speicher:	32 MB RAM oder mehr erforderlich.
Videokarte:	4MB PCI oder AGP Direct3D-kompatible Karte erforderlich.
CD-ROM:	4 x CD-ROM/DVD-Laufwerk oder schneller erforderlich.
Soundkarte:	Windows 95/98- und DirectX 6.0-kompatible 16-Bit-Soundkarte erforderlich.
Eingangsgerät:	Joystick oder Game Pad, Maus und Tastatur müssen Windows 95/98-kompatibel sein.
DirectX:	Du brauchst das auf dieser CD-ROM enthaltene Microsoft DirectX, um LEGO Rock Raiders spielen zu können. Um weitere Informationen zu DirectX zu erhalten, lies bitte die Readme-Datei auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM.

HINWEIS: Für Deine Hardware benötigst Du möglicherweise die neuesten Windows 95/98-Treiber. Die CD-ROM muß sich im CD-ROM/DVD-Laufwerk befinden, damit das Spiel funktioniert. Installation: Für die Installation sind 200 MB freier Festplattenspeicher erforderlich (unkomprimiert*).

* "unkomprimiert" bedeutet, daß auf der Festplatte keine Komprimierung jeglicher Art zur Erhöhung des verfügbaren Speicherplatzes vorgenommen worden sein darf. Unter Windows 98 wird dies beispielsweise mit Hilfe der Funktion DriveSpace durchgeführt.



So wird LEGO Rock Raiders installiert

Lege die LEGO Rock Raiders CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Nach wenigen Sekunden erscheint auf dem Bildschirm die Installationshilfe. Folge nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn die Installation abgeschlossen ist, erscheint eine entsprechende Nachricht. Lies die Anweisungen auf dem Bildschirm bitte sorgfältig durch.

HINWEIS: Startet die CD-Wiedergabe nicht automatisch, so könnte das daran liegen, daß diese Funktion auf Deinem Computer deaktiviert wurde. (Um zu erfahren, wie Du die Autorun-Funktion aktivierst, lies bitte die Datei readme.txt auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM.)

So wird LEGO Rock Raiders gestartet

Sind andere Anwendungen außer dem Setup-Programm geöffnet, schließt Du sie am besten und startest Windows neu. Während das Spiel läuft, sollten möglichst wenig andere Anwendungen geöffnet sein. Bevor Du das Spiel startest, empfiehlt es sich zu warten, bis die Festplatte bereit ist. Um zu starten, klickst Du auf:

Start
Programme
LEGO Media
LEGO Rock Raiders
LEGO Rock Raiders

Die CD-ROM muß sich im CD-ROM/DVD-Laufwerk befinden, damit das Spiel funktioniert.



So wird das Spiel deinstalliert

Zum Deinstallieren von LEGO Rock Raiders benutzt Du am besten die LEGO Rock Raiders Deinstallations-Option. Um das Spiel zu deinstallieren, klickst Du auf:

Start
Programme
LEGO Media
LEGO Rock Raiders
LEGO Rock Raiders deinstallieren

Mit der Deinstallations-Option kannst Du die LEGO Rock Raiders Dateien von Deinem Computer entfernen.

HINWEIS: Gespeicherte LEGO Rock Raiders Spiele können nicht mit der Deinstallations-Option entfernt werden. Dieses muß manuell durchgeführt werden.

So wird sichergestellt, daß die Bildschirmauflösung für dieses Spiel richtig eingestellt ist

Bewege zunächst den Mauszeiger auf eine freie Fläche auf dem **Windows Desktop** und klicke dann einmal mit der rechten Taste. Nun erscheint ein Menü. Klicke mit der linken Maustaste auf die Option "**Eigenschaften**". Das Dialogfeld "Eigenschaften von Anzeige" erscheint, und Du kannst die Registerkarte "**Einstellungen**" wählen. Vergewissere Dich, daß die Option "**High Colour 16 Bit**" mit der empfohlenen Mindestauflösung von **640 x 480** eingestellt ist. Nimm gegebenenfalls die entsprechenden Änderungen vor und starte Deinen Computer neu.

Wie stelle ich sicher, daß meine DirectX 6.1-Treiberr richtig sind?

Windows 95/98 mit DirectX 6.1

HINWEIS: Falls Du Dir nicht sicher bist, ob Deine DirectX-Treiber richtig sind, setze Dich mit dem Hersteller Deines Computers in Verbindung. Wenn DirectX nicht korrekt installiert wird, kann dies die Einstellungen Deiner Video- und/oder Soundkarte verändern.

Mit den folgenden Schritten kannst Du überprüfen, ob DirectX erfolgreich installiert wurde.

Klicke auf "Arbeitsplatz" (auf dem Desktop)
Wähle das Laufwerk "C"
Wähle den Ordner "Programmdateien"
Wähle den Ordner "DirectX"
Wähle den Ordner "Setup"
Wähle das Symbol "DXDIAG"
(Ein blauer Kreis mit einem gelben Kreuz)

Oben auf dem jetzt angezeigten Bildschirm siehst Du mehrere Registerkarten. Klicke auf die Registerkarte für die DirectX-Treiber. Alle Treiber sind einzelnd aufgeführt, und unten siehst Du ein Feld namens "Anmerkungen". Im Feld "Anmerkungen" werden eventuell auftretende Schwierigkeiten beschrieben. Häufig werden Probleme durch nicht anerkannte Treiber verursacht. In den meisten Fällen ist der primäre Anzeigetreiber und/oder der Audiotreiber nicht anerkannt.



Viele Hersteller von Video- und Soundkarten bieten inzwischen aktualisierte Versionen von Windows 95/98-Treibern für den DirectX-Standard an. Es empfiehlt sich, mit dem Hersteller der nicht unterstützten Komponente(n) in Kontakt zu treten, und ihn nach Treibern für DirectX zu fragen.

Wenn Du Schwierigkeiten beim Starten oder Ausführen dieses Spiels hast, lies die auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM enthaltene Datei "readme.txt." Hier findest Du Lösungsvorschläge für Probleme, die Du möglicherweise mit dem Spiel haben könntest.

Sobald das Spiel läuft, wird ein Einleitungsfilm gezeigt. Danach erscheint das Hauptmenü.



SPIELÜBERBLICK

Zusammenfassung des Spiels und der Geschichte

Nach einer langen Expedition an den äußersten Rand der Galaxis kehren die Rock Raiders an Bord des riesigen Bergbauschiffes L.M.S. Explorer nach Hause zurück. Alles verläuft zufriedenstellend... bis zu dem Moment, als das Schiff mitten in ein riesiges Asteroidenfeld fliegt! Tapfer versucht die Besatzung, das Schiff heil durch den Steinhagel zu manövrieren, doch das endlose Trommelfeuer gegen den Schiffsrumpf versetzt den Schutzschild bald in einen kritischen Zustand.

Gerade als die Rock Raiders glauben, das Schlimmste überstanden zu haben, entdecken die Schiffssensoren in der Mitte des Asteroidenfeldes ein riesiges Wurmloch – und es ist im Begriff, das Schiff anzusaugen! Bei schwerer Schlagseite und niedrigem Energieniveau bleibt der Besatzung nichts anderes übrig, als sich in ihr Schicksal zu fügen und aufzugeben!

Wie durch ein Wunder gelingt es dem schwer beschädigten Schiff, das nur noch mit Notenergie läuft, halbwegs intakt wieder aus dem Wurmloch aufzutauchen. Doch die Erleichterung der Rock Raider weicht schon bald dem Entsetzen, als sie merken, daß ihr Schiff von dem Wurmloch quer durch das Universum transportiert worden ist und sie sich mitten in einer weit entfernten, fremden Galaxis befinden!

Chief, der Kommandant der L.M.S. Explorer, erteilt den Befehl, Kurs auf den nächstgelegenen Planeten zu nehmen – in der Hoffnung, daß dafür die Restenergie ausreicht. Es ist alles eine Frage der Zeit. Wenn die Rock Raiders noch eine Chance haben wollen, nach Hause zurückzukehren, müssen sie dringend Reparaturen an der Energieversorgung der L.M.S. Explorer vornehmen und – noch wichtiger – den leergefegten Vorrat an Energie-Kristallen auffrischen.

Als die L.M.S. Explorer in den Orbit der geheimnisvollen fremden Welt eindringt, entdeckt die Besatzung bei einer ersten geologischen Überprüfung knapp unter der Planetenoberfläche reiche Vorkommen an Energie-Kristallen - aber kann man den Sensoren trauen? Die Rock Raiders sind die einzigen, die das herausfinden können!



DIE OPTIONEN IM HAUPTMENÜ

Nach dem Intro erscheint zunächst der Titelbildschirm, auf dem keine Optionen ausgewählt werden können. Nach einer kurzen Zeit wird das Spiel laden und Du siehst den Bildschirm mit dem Hauptmenü. Hier stehen Dir fünf verschiedene Optionen zur Auswahl: Spiel starten, Gespeichertes Spiel laden, Trainingseinsätze, Mitwirkende und Spiel beenden.



HINWEIS: Wenn Du den Mauszeiger über eine der Optionen bewegst, verfärbt er sich gelb.

EIN TIP: Werfe ruhig mal einen Blick auf den Hauptmenü-Bildschirm: Wenn Du genau hinschaust, kannst Du im Hintergrund einige der unterirdischen Bewohner erkennen!

SPIEL STARTEN

Klicke auf diese Option, um ein neues LEGO Rock Raiders Spiel zu beginnen.

HINWEIS: Mehr Informationen über den Start eines neuen Spiels erhältst Du in dem Abschnitt EINEN EINSATZ AUSWÄHLEN

GESPEICHERTES SPIEL LADEN

Klicke auf diese Option, um Dein LEGO Rock Raiders Spiel an dem Punkt fortzusetzen, an dem Du es zuvor verlassen hast.

HINWEIS: Mehr Informationen über das Laden von Spielen erhältst Du in dem Abschnitt EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN.

TRAININGSEINSÄTZE

Klicke auf diese Option, um die Trainingseinsätze von LEGO Rock Raiders zu starten.

HINWEIS: Mehr Informationen über die Trainingseinsätze erhältst Du in dem Abschnitt TRAININGSEINSÄTZE SPIELEN.

MITWIRKENDE

Klicke auf diese Option, um mehr über die Leute zu erfahren, die LEGO Rock Raiders entwickelt haben.

SPIEL BEENDEN

Klicke auf diese Option, um Dein LEGO Rock Raiders Spiel zu beenden.

HINWEIS: Mehr Informationen über das Beenden eines Spiels erhältst Du in dem Abschnitt LEGO ROCK RAIDERS BEENDEN.

EINEN EINSATZ AUSWÄHLEN

Auf diesem Bildschirm erhältst Du die Möglichkeit, den LEGO Rock Raiders Einsatz auszuwählen, den Du spielen möchtest. Es stehen viele verschiedene Einsätze zur Auswahl und je tiefer Du in den Planeten vordringst, desto schwieriger werden sie. Das bedeutet, daß Du einige der frühen Einsätze gespielt haben mußt, bevor Du die richtig tiefen Höhlen erreichst! Du wirst erkennen, daß jede Höhle einen anderen Einsatz anzeigt. Wenn Du den Mauszeiger über eine Höhle hältst, erscheint am unteren Bildschirmrand der Name des betreffenden Einsatzes, zusammen mit der erreichbaren Punktzahl und einer Nachricht, die erscheint, sobald Du den Einsatz abgeschlossen hast. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück'-Option. Klicke auf ‚Zurück', um zum Hauptmenü zurückzukehren.

HINWEIS: Der Name eines Einsatzes erscheint nur, wenn Du den Einsatz tatsächlich spielen kannst. Wenn Du LEGO Rock Raiders zum ersten Mal spielst, kannst Du lediglich den ersten Einsatz spielen. Dir wird auch aufgefallen sein, daß auf jeder Spielstufe mehr als nur ein Einsatz absolviert werden kann. Sollte Dir also eine Mission zu schwierig erscheinen, kannst Du versuchen, über einen anderen Einsatz in die tieferen Höhlen vorzudringen.





EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN

Über diesen Bildschirm kannst Du jedes Spiel laden, das Du zuvor abgespeichert hast. Bewege den Mauszeiger über das gespeicherte Spiel, daß Du laden möchtest. Danach genügt ein Mausklick auf das gelb markierte Spiel, um es zu laden. Du kannst bis zu fünf Spielstände speichern. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück'-Option. Klicke auf ‚Zurück'-Schaltfläche, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

HINWEIS: Du solltest nach jedem abgeschlossenen Einsatz speichern. Ein gespeichertes Spiel kann nur über das Hauptmenü geladen werden. Im Abschnitt EIN SPIEL SPEICHERN erfährst Du mehr über das Abspeichern.



TRAININGSEINSÄTZE SPIELEN

Auf diesem Bildschirm kannst Du einen Trainingseinsatz laden. In jeder Mission lernst Du etwas anderes über die LEGO Rock Raiders! Dir wird auffallen, daß jede Höhle einen anderen Trainingseinsatz anzeigt. Wenn Du den Mauszeiger über eine der Höhlen hältst, erscheint am unteren Bildschirmrand der betreffende Name und eine Kurzbeschreibung. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück'-Option. Klicke auf ‚Zurück'-Schaltfläche, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



ROCK RAIDERS VERLASSEN

Über diesen Bildschirm kannst Du die Welt von LEGO Rock Raiders verlassen. Wenn Du das Spiel beenden möchtest, mußt Du den Mauszeiger über die Option ‚Spiel beenden' halten und die Maustaste drücken. Das Programm fragt Dich zunächst, ob Du Dir auch sicher bist. Solltest Du das Spiel wirklich verlassen wollen, klickst Du einfach auf ‚Ja'. Wer seine Meinung geändert hat und doch lieber weiterspielen möchte, der klickt auf ‚Nein' und kehrt zum Hauptmenü zurück.



DER PUNKTZAHL-BILDSCHIRM

Sobald Du einen Einsatz abgeschlossen hast, erscheint dieser Bildschirm.



Er zeigt an, wie Du Dich bei diesem Einsatz geschlagen hast, und Du kannst ihn als eine Art Wegweiser benutzen, um Deine Punktzahl zu verbessern. Außerdem gibt es noch zwei weitere Optionen: Du kannst Dein Spiel entweder speichern oder ohne Abspeichern fortsetzen.

EIN SPIEL SPEICHERN

Immer wenn Du einen Einsatz erfolgreich abgeschlossen hast, solltest Du Deinen Spielstand abspeichern. Klicke auf die Option ‚Spiel speichern' im Punktzahl-Fenster. Auf dem nun folgenden Bildschirm kannst Du das Spiel abspeichern. Klicke einfach auf eine der fünf Speicherreihen.



HINWEIS: Sollten alle Speicherreihen belegt sein, kannst Du Dein Spiel trotzdem abspeichern. Klicke einfach auf eine Reihe, um Deinen aktuellen Spielstand zu speichern und den alten Spielstand zu löschen. Bevor das alte Spiel endgültig gelöscht wird, wirst Du gefragt, ob Du Dir auch wirklich sicher bist.



Die Spielsteuerung, sind die Tasten, mit denen Du Deinen Rock Raidern mitteilen kannst, welche Aufgaben sie zu erfüllen haben. Sie liegen rings um den Bildschirm verstreut auf Werkzeugleisten, in Menüs und Untermenüs. Eine Werkzeugleiste ist eine einfache Möglichkeit, bestimmte Tasten zu einer Liste zusammenzufassen. Als Menü bezeichnen wir eine Liste von Optionen, unter denen Du wählen kannst. Ein Symbol (oder ein Icon) ist ein kleines Bild, das Dir zeigt, was passiert, wenn Du es anklickst. Eine Sammlung von Werkzeugleisten, Menüs und Symbolen wird als Benutzerführung (oder Interface) bezeichnet. Zum besseren Verständnis haben wir dieses Interface in mehrere kleinere Abschnitte unterteilt: ROCK RAIDER AUSWÄHLEN, BEWEGUNG UND KAMERASTEUERUNG, MAUSZEIGER-SYMBOLE und ROCK RAIDER STEUERN.

ROCK RAIDER AUSWÄHLEN

Während des gesamten Spiels mußt Du deine Rock Raider auswählen, um Ihnen Aufgaben zuzuweisen.

Wer einen einzelnen Rock Raider auswählen möchte, muß den Mauszeiger über den entsprechenden Rock Raider bewegen und ihn dann anklicken. Zum Zeichen, daß der Rock Raider ausgewählt wurde, erscheint um die Figur herum ein grüner Rahmen.





Um eine Gruppe von Rock Raidern auszuwählen, mußt Du den Mauszeiger zunächst auf einen Punkt in der Nähe der Gruppe halten. Wenn Du nun die Maustaste gedrückt hältst, während Du die Maus bewegst, erscheint ein Rahmen, der mit jeder Mausbewegung seine Größe verändert. Diesen Vorgang nennt man ‚einen Rahmen ziehen'. Wenn Du einen Rahmen ziehst, wird jeder Rock Raider, der sich innerhalb des Rahmens befindet, ausgewählt, sobald Du die Maustaste losläßt. Du kannst natürlich auch einen einzelnen Rock Raider auf diese Art auswählen.



BAUMATERIAL

Es gibt zwei verschiedene Mineralvorkommen, die Deine Rock Raiders sammeln können - Energie-Kristalle und Erz. Beides findest Du, indem Du Felsgestein abbaust. Deine Rock Raiders werden die Mineralien automatisch einsammeln und sie entweder in eine Bauhütte bringen, um sie dort zu deponieren, oder zu einem Gebäude bzw. Fahrzeug transportieren, das sie benötigt. Die Zahlen in der rechten unteren Bildschirmecke zeigen Dir, wieviele Energie-Kristalle oder Erzbrocken die Rock Raiders eingesammelt haben.



Energie-Kristalle und Erze sind sehr wichtig. Deine Rock Raiders sammeln Energie-Kristalle, um Gebäude oder Fahrzeuge mit Energie zu versorgen. Denke immer daran – Du mußt genügend Energie-Kristalle sammeln, um die L.M.S. Explorer anzutreiben. Erz wiederum ist nötig, um die Gebäude eines Rock Raider HQs zu bauen.

ENERGIEKRISTALLE



Diese kostbaren Mineralien versorgen Deine Basis mit Energie und können aus den Höhlenwänden gewonnen werden. Doch nur wenige Höhlenwände enthalten Energie-Kristalle - Deine Rock Raiders müssen also ganz schön arbeiten, um sie zu finden! Energiekristalle werden solange in der Bauhütte aufbewahrt, bis Du ein Kraftwerk gebaut hast.

ENERGIEKRISTALLE AUFLADEN



Jeder Energiekristall hat nur einen begrenzten Vorrat an Energie. Ist dieser verbraucht, wird der Energiekristall in die Bauhütte zurückgebracht, dort gesammelt und (falls verfügbar) in einer Aufladeschicht wieder aufgeladen. Ist die Energie verbraucht, nehmen die Energiekristalle eine violette Farbe an.



ERZ



Erz ist ein Rohstoff, mit dem Deine Rock Raider Gebäude errichten oder Minenfahrzeuge aufrüsten. Erz wird ebenfalls in der Bauhütte aufbewahrt, bis Du eine Erzraffinerie gebaut hast.

ERZ RAFFINIEREN



Wenn das Erz raffiniert, d.h. verarbeitet worden ist, verwandelt es sich in sogenannte Bausteine, die den Bau neuer Gebäude erheblich beschleunigen. Für einen Baustein benötigst Du fünf Erzbrocken. Wenn Du eine Erzraffinerie gebaut hast, werden die Rock Raiders das Erz dorthin transportieren und nicht mehr in der Bauhütte einlagern. Bausteine werden automatisch produziert und in der Bauhütte deponiert. Wenn Du eine Erzraffinerie aufrüstest, brauchst Du für die Produktion eines Bausteins weniger Erz.

BEWEGUNG UND KAMERASTEUERUNG

Der Mauszeiger in LEGO Rock Raiders ist kein gewöhnlicher Mauszeiger. In bestimmten Momenten während des Spiels gibt er Dir wichtige Informationen. Und so sieht er aus, wenn Du zum ersten Mal spielst.



Du brauchst die Maus, um Dich in der Welt von LEGO Rock Raiders zu bewegen. Versuche einmal, mit dem Mauszeiger auf irgendeinen Bildschirmrand zu zeigen. Wenn der Mauszeiger in die Nähe des Bildschirmrands kommt, beginnt er zu scrollen. Du kannst also Deine Sicht auf die Welt verändern, indem Du den Zeiger nach rechts,

DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

links, oben oder unten bewegst. Das ist wie bei einer Kamera, wo Du durch die Linse nur einen schmalen Ausschnitt der Welt erkennen kannst. Je länger Du den Zeiger gegen den Bildschirmrand hältst, desto schneller wird der Bildschirm scrollen.

Es gibt aber auch noch einige andere Steuerungsmöglichkeiten, mit denen Du Dich in LEGO Rock Raiders bewegen kannst . Sie befinden sich am unteren Bildschirmrand und so sehen sie aus:



Das sind Deine Kameraeinstellungen.

(A) Drücke diese Tasten, um die Perspektive zu vergrößern oder zu verkleinern. Mit der "+"-Taste zoomst Du die Kamera heran, mit der "-" -Taste zoomst Du sie weg.

(B) Diese Taste steuert Deine Blickrichtung. Klicke auf die Pfeile, die nach oben oder unten zeigen, um den Blickwinkel zu heben oder zu senken. Klicke auf die Pfeile, die zur Seite zeigen, um den Blickwinkel nach links oder rechts zu drehen.

HINWEIS: Solange sich der Mauszeiger über dieser Taste befindet, kannst Du Deine Maustaste gedrückt halten und die Maus in jede gewünschte Richtung ziehen. Die Geschwindigkeit, mit der sich die Kamera bewegt, hängt davon ab, wie weit Du Dich mit dem Mauszeiger von der Mitte der Taste entfernst. Wenn Du den Zeiger auf den Tastenrand hältst, bewegt sich die Kamera schneller, bleibst Du näher an der Mitte, bewegt sie sich langsamer.

(C) Diese Taste ist wirklich hilfreich, wenn Du Dich bei Deinen Erkundungsgängen verirrt hast! Ein Klick darauf genügt, und die Perspektive zentriert sich auf Deine Basis. Klickst Du die Taste mehrmals hintereinander, dann zentriert sich der Blickwinkel auf jedes Gebäude Deines Rock Raider HQs. Wenn Du noch gar keine Gebäude besitzt, dann zentriert sich die Kamera statt dessen auf jeden einzelnen Deiner Rock Raiders.



MAUSZEIGER-SYMBOLE – FELSENARTEN

Der Mauszeiger liefert Dir wichtige Informationen. Wenn Du ihn über einen Felsen bewegst, erfährst Du, um welche Felsenart es sich handelt. In LEGO Rock Raiders gibt es vier verschiedene solcher Felsenarten: Erde, Geröll, hartes Gestein und massiven Fels.

HINWEIS: Wer mehr über den Bergbau erfahren möchte, sollte im Abschnitt BERGBAU oder unter dem Stichwort BERGBAUMENÜ nachschlagen.



(A) **Erde**
Dieses Symbol zeigt Dir, daß dieses Gebiet aus Erde besteht und von einem Rock Raider problemlos abgebaut werden kann.

(B) **Geröll**
Dieses Symbol zeigt an, daß es sich bei dem betreffenden Gestein um Geröll handelt und von einem Rock Raider abgebaut werden kann.

(C) **Hartes Gestein**
Dieses Symbol macht Dich darauf aufmerksam, daß es sich um hartes Gestein handelt, das sich mit einem einfachen Handbohrer nicht bearbeiten läßt.

HINWEIS: Wer mehr über den Abbau von hartem Gestein erfahren möchte, sollte unter dem Stichwort DYNAMIT BENUTZEN nachschlagen.

(D) **Massiver Fels**
Dieses Symbol ist das Zeichen für massiven Fels. Massiver Fels kann nicht durchbohrt werden

TIP: Wenn Du den Mauszeiger über die verschiedenen Gegenstände in den Höhlen führst, erscheint unter dem Mauszeiger die Mitteilung, um welchen Gegenstand es sich handelt.

(E) Wenn Du einen Felsen oder Untergrund anklickst, erscheint für kurze Zeit dieses Symbol. Es zeigt an, daß in dem betreffenden Gebiet Felsen abgebaut oder Gebäude errichtet werden können.

(F) Wenn Du einen Felsen oder Untergrund anklickst, erscheint für kurze Zeit dieses Symbol. Es zeigt an, daß in dem betreffenden Gebiet kein Felsen abgebaut oder kein Gebäude errichtet werden kann.

MAUSZEIGER-SYMBOLE – AUFGABEN EINES ROCK RAIDERS

Es gibt außerdem mehrere Symbole, die Dir mitteilen, welche Aufgaben ein ausgewählter Rock Raider übernehmen kann. Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und den Mauszeiger über Felsen oder Land führst, dann erscheinen im Mauszeiger mehrere Symbole, die Dir zeigen, welche Aufgaben der Rock Raider ausführen kann.

HINWEIS: Wenn Du einen Rock Raider auswählst, wird er seine bisherige Arbeit unterbrechen, bis Du ihm eine neue Aufgabe zuweist oder einen neuen Gegenstand ausgewählt hast. Außerdem verändert sich die Aktions-Werkzeugleiste in der oberen rechten Ecke und zeigt weitere Arbeiten an, die der Rock Raider übernehmen kann. Mehr Informationen über die DIE AKTIONS-WERKZEUGLEISTE EINES ROCK RAIDERS findest Du im gleichnamigen Abschnitt.



(A) **Gehen**
Dieses Symbol erscheint, wenn sich der Mauszeiger über einem Stück Land befindet. Wenn Du die Maustaste drückst und dieses Symbol siehst, dann wird der Rock Raider zu jedem Punkt marschieren, den Du anklickst.

HINWEIS: Erreicht der Rock Raider nicht die gewünschte Stelle, dann wird er die Aufgabe weiterführen, mit der er vorher betraut war.

(B) **Bohren**

Dieses Symbol erscheint, sobald Du den Mauszeiger über einen Felsen führst, der abgebaut werden kann. Wenn Du die Maustaste drückst und dieses Symbol siehst, dann wird der Rock Raider das Gestein abbauen, das Du angeklickt hast.

HINWEIS: Kann der Rock Raider den Felsen, in dem er bohren soll, nicht erreichen, dann wird er die Aufgabe weiterführen, mit der er vorher betraut war.

(C) **Energiekristalle aufsammeln**

Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und dieses Symbol erscheint, kannst Du den Energiekristall anklicken, um ihn vom Rock Raider aufheben zu lassen.

(D) **Erz aufsammeln**

Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und dieses Symbol erscheint, kannst Du den Erzbrocken anklicken, um ihn vom Rock Raider aufheben zu lassen.

(E) **Geröll wegräumen**

Dieses Symbol erscheint immer dann, wenn sich der Mauszeiger über einem Schuttgelände befindet. Drücke die Maustaste und Dein Rock Raider wird das Geröll an der gewünschten Stelle wegräumen.

HINWEIS: Das ist der schnellste Weg, um den Rock Raidern Befehle zu erteilen. Weitere Möglichkeiten findest Du unter dem Stichwort AKTIONEN DER ROCK RAIDER.

MAUSZEIGER-SYMBOLE – INFORMATIONEN

Im Spiel gibt es noch sechs weitere Mauszeiger-Symbole, die Du kennen solltest.

Dieses Symbol erscheint, sobald Du den Mauszeiger über einen Gegenstand führst, der Informationen enthält. Halte den Mauszeiger für kurze Zeit über den fraglichen Gegenstand, um Dir die Information anzeigen zu lassen.



Diese Symbole erscheinen, sobald Du ein Gebäude plazierst. Wenn das Gebäude nicht an der Stelle gebaut werden kann, auf die der Mauszeiger zeigt, ist unter dem Symbol ein kleines Kreuz zu sehen. Darf auf der gewünschten Stelle gebaut werden, erscheint statt dessen ein kleiner, nach unten gerichteter Pfeil.

HINWEIS: Mehr Informationen über die Plazierung von Gebäuden erhältst Du im Abschnitt DIE BAUWERKZEUGLEISTE.







Diese Symbole erscheinen, wenn der Mauszeiger über mineralische Oberflächen geführt wird.

(A) **Energiekristallflöz**

Eine Felsenoberfläche aus Energiekristallen. Wenn Du dort bohrst, findest Du mehr Energiekristalle als sonst.

(B) **Erzflöz**

Eine Felsenoberfläche aus Erz. Wenn Du dort bohrst, findest Du mehr Erz als sonst.

(C) **Aufladeschicht**

Diese Felsenoberfläche kann nicht abgebaut oder angebohrt werden. Wer seinen Energiekristall aufladen lassen möchte, kann ihn von den Rock Raidern zu einer Aufladeschicht transportieren lassen.



ROCK RAIDER STEUERN

DAS AKTIONSMENÜ DER ROCK RAIDER

Das Aktionsmenü befindet sich am oberen rechten Bildschirmrand. Von hier aus kannst Du nahezu alle Handlungen Deiner Rock Raiders steuern, inklusive Rock Raider und ihre Fahrzeuge transportieren, Gestein abbauen und verstärken, Geröll wegräumen und das Rock Raider HQ bauen.

HINWEIS: Kann eine Aktion nicht durchgeführt werden, erscheint statt dessen ein grau unterlegtes Symbol.

Im Kapitel DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK erfährst Du mehr über Minenfahrzeuge und Gebäude.

(A) **Rock Raider zum Planeten teleportieren**
Klicke auf dieses Symbol, um einen Rock Raider hinunter in die Höhle zu teleportieren! Diese Handlung kann nur durchgeführt werden, wenn Du eine Bauhütte besitzt.

(B) **Das Gebäudemenü**
Ein Klick auf dieses Symbol und Du erreichst das Gebäudemenü. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude auswählen, die Du für Dein Rock Raider HQ brauchst.

HINWEIS: Mehr Informationen zum Thema ‚Gebäude plazieren' erhältst Du im Kapitel DAS GEBÄUDEMENÜ

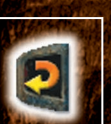
(C) **Kleine Fahrzeuge**
Ein Klick auf dieses Symbol eröffnet Dir den Zugang zum Menü ‚Kleine Fahrzeuge'. Hier kannst Du alle Fahrzeuge auswählen, die Du für den Bergbau und Deine Forschungsexpeditionen benötigst.

(D) **Große Fahrzeuge**
Ein Klick auf dieses Symbol eröffnet Dir den Zugang zum Menü ‚Große Fahrzeuge'. Hier kannst Du alle Fahrzeuge auswählen, die Du für den Bergbau und Deine Forschungsexpeditionen benötigst.

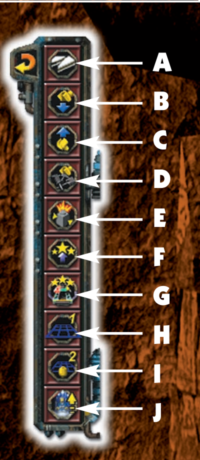
TIP: Bewegst Du Deinen Mauszeiger über das Symbol eines Menüs, dann erscheinen die Abbildungen der Dinge, die Du noch bauen mußt, bevor Du eine Einheit oder ein Gebäude erhältst. In diesem Beispiel kannst Du kein Kraftwerk bauen, solange Du noch keine Bauhütte und keine Teleport-Plattform errichtet und die beiden Gebäude nicht auf Stufe 1 aufgerüstet hast.



HINWEIS: Um eine Werkzeugleiste zu verlassen und zum Spiel zurückzukehren, genügt ein Klick auf das Zurück-Symbol in der linken oberen Ecke der Werkzeugleiste.



DAS MENÜ ‚AKTIONEN DER ROCK RAIDER'



Sobald Du einen Rock Raider auswählst, erscheint dieses Menü. Über dieses Menü kannst Du Deinem ausgewählten Rock Raider die verschiedensten Aufgaben zuweisen.

(A) **Rock Raider verpflegen**
Wenn Du deinen Rock Raider zum Essenfassen auf die Verpflegungsstation schicken willst, klickst Du auf dieses Symbol. Deine Rock Raider können während ihrer Knochenarbeit in den Höhlen ganz schön





hungrig werden. Sobald sie Hunger verspüren, werden sie langsamer und brauchen mehr Zeit, um ihre Aufgaben zu erledigen. Wenn die Rock Raider mit Volldampf arbeiten sollen, mußt Du Ihnen Gelegenheit geben, wieder zu Kräften zu kommen.

HINWEIS: Wer mehr darüber erfahren möchte, wie hungrig ein Rock Raider werden kann, sollte sich das Kapitel DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK einmal näher ansehen.

(B) **Gegenstand ablegen**
Wenn Dein Rock Raider gerade einen Energiekristall oder Erzbrocken trägt und Du ihm einen anderen Auftrag geben willst, kannst Du ihm mit diesem Symbol den Befehl geben, den Gegenstand abzulegen.

(C) **Gegenstand aufnehmen**
Wenn ein Rock Raider einen Energiekristall oder Erzbrocken aufheben soll, klickst Du zunächst auf dieses Symbol und dann auf den entsprechenden Gegenstand.

(D) **Zum Werkzeugmenü**
In diesem Menü kannst Du die verschiedenen Werkzeuge auswählen, mit denen Deine Rock Raider beim Bergbau oder während einer Forschungsexpedition hantieren sollen.

HINWEIS: Mehr Informationen zum Thema. ROCK RAIDER WERKZEUGMENÜ' erhältst Du im entsprechenden Kapitel .

(E) **Schallblaster ablegen**
Nach einem Klick auf dieses Symbol wird Dein Rock Raider an der gewünschten Stelle einen Schallblaster plazieren. Ein Schallblaster dient dazu, alle Kreaturen zu verjagen, die sich Deiner Basis nähern oder sie angreifen wollen. Er produziert einen lauten Knall, der jedes Wesen, das sich in seiner Reichweite befindet, in die Flucht schlägt. Wenn Du dieses Symbol anklickst und der Rock Raider trägt keinen Schallblaster bei sich, wird er automatisch in die Bauhütte gehen, um einen zu holen.



(F) **Rock Raider aufrüsten**
Ein aufgerüsteter Rock Raider kann mehr Werkzeuge bei sich tragen. Mit jeder Aufrüstung kommt ein weiteres Werkzeug hinzu – bis zu fünf sind maximal möglich. Rock Raiders, die viele Werkzeuge mit sich rumschleppen, arbeiten schneller. Klicke also dieses Symbol an, um Deinen Rock Raider aufzurüsten. Er wird zur Bauhütte gehen und dort mit der Ausbildung beginnen. Hat er die beendet, kann er ein weiteres Werkzeug tragen. Ein Rock Raider kann höchstens dreimal aufgerüstet werden und die Ausbildung wird mit jedem Mal härter.

TIP: **Manchmal kommt es vor, daß Deine Rock Raider ihre Aufgaben erledigt und nichts mehr zu tun haben. Das ist die beste Gelegenheit, sie auszubilden.**

(G) **Zum Ausbildungsmenü**
In diesem Menü kannst Du die neuen Fähigkeiten festlegen, die Deine Rock Raider erlernen sollen. Einige Fähigkeiten können erst erlernt werden, wenn Du bestimmte Gebäude errichtet hast.

HINWEIS: Mehr Informationen über das ROCK RAIDER AUSBILDUNGSMENÜ findest Du in dem Kapitel .

(H) **Ichperspektive**
Wenn Du das Spiel mit den Augen eines Rock Raiders verfolgen willst, kannst Du die Spielperspektive mit einem Klick auf dieses Symbol entsprechend ändern.

(I) **Schulterperspektive**
Wer es dagegen vorzieht, beim Spiel einem Rock Raider über die Schulter zu blicken, der sollte sich für dieses Symbol entscheiden.



HINWEIS: Ändert sich die Perspektive, wird auch das bisherige Aktionsmenü der Rock Raider ersetzt. Im Kapitel ‚SPIELPERSPEKTIVE‘ erfährst Du mehr die Änderung des Blickwinkels.

(J) **Rock Raider zur L.M.S. Explorer teleportieren**
Mit diesem Symbol kannst Du einen Rock Raider zurück zur L.M.S. Explorer teleportieren. Sind Deine Rock Raider in Gefahr, solltest Du dieses Symbol nutzen, um sie in Sicherheit zu bringen.

TIP: **Dies geschieht automatisch, wenn der Schutzschild eines Rock Raiders unter ein bestimmtes Niveau fällt.**

HINWEIS: Nähere Informationen über den Schutzschild erhältst Du im Kapitel DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK.





DAS ROCK RAIDER WERKZEUGMENÜ

Wenn sich ein Rock Raider zum ersten Mal Deinem Team im Untergrund anschließt, ist er lediglich mit einem Bohrer ausgerüstet. Während des Einsatzes kann aber ein weiteres Werkzeug nötig werden. Wähle einen Rock Raider per Mausklick aus, klicke auf das Symbol ‚Zum Werkzeugmenü‘ und klicke danach auf das Symbol des gewünschten Werkzeugs.

Mit einem Klick auf die ‚Zurück‘-Taste kannst Du jederzeit zur AKTIONS-WERKZEUGLEISTE zurückkehren.

HINWEIS: Du mußt über eine Bauhütte verfügen, wenn ein Rock Raider eines dieser Werkzeuge an sich nehmen soll.

A B C D E F G H

(A) **Bohrer nehmen**
Mit einem Klick auf dieses Symbol erteilst Du einem Rock Raider den Befehl, mit dem Bohrer zu arbeiten. Der Bohrer wird benötigt, um im Gestein nach Rohstoffen zu bohren und kann bei Erde oder Geröll eingesetzt werden. Zwar verfügt ein Rock Raider zu Beginn eines Einsatzes immer über einen Bohrer, aber später kann er durchaus gezwungen sein, ihn wieder einzusammeln.

(B) **Schaufel nehmen**
Nach einem Klick auf dieses Symbol wird sich ein Rock Raider eine Schaufel schnappen. Die Schaufel braucht er, um den Höhlenboden vom Geröll zu befreien.

(C) **Hammer nehmen**
Mit einem Klick auf dieses Symbol bringst Du den Rock Raider dazu, einen Hammer zu benutzen. Mit dem Hammer werden vor allem die Höhlenwände verstärkt.





(D) **Schraubenschlüssel nehmen**
Klicke auf dieses Symbol und der Rock Raider wird einen Schraubenschlüssel benutzen. Mit einem Schraubenschlüssel können beschädigte Gebäude repariert werden. Nur ein Rock Raider mit der Qualifikation eines Ingenieurs kann solche Reparaturen durchführen. Weitere Informationen findest Du im Abschnitt DAS ROCK RAIDER AUSBILDUNGSMENÜ .

(E) **Laserstrahl nehmen**
Mit diesem Symbol nimmt sich der Rock Raider einen Laserstrahl. Der Laserstrahl ist eine reine Abwehrwaffe.

(F) **Schubstrahl nehmen**
Mit einem Klick auf dieses Symbol nimmt sich Dein Rock Raider einen Schubstrahl. Der Schubstrahl ist eine reine Abwehrwaffe.

(G) **Froststrahl nehmen**
Mit einem Klick auf diese Schaltfläche entscheidest Du Dich für einen Froststrahl. Der Froststrahl ist eine reine Abwehrwaffe.

HINWEIS: Erschallt der Ruf ‚Alle Mann auf ihre Posten', werden sich alle Rock Raider, die mit einem Laser, einem Frost- oder einem Schubstrahl ausgerüstet sind, sammeln, um das Rock Raider HQ zu verteidigen. Mehr dazu erfährst Du im Abschnitt ‚Alle Mann auf ihre Posten' .

(H) **Schallblaster nehmen**
Mit einem Klick auf dieses Symbol rüstest Du Deinen Rock Raider mit einem Schallblaster aus. Schallblaster sind reine Abwehrwaffen.



DAS ROCK RAIDER-AUSBILDUNGSMENÜ

Während eines Einsatzes kann es schon mal nötig werden, daß ein Rock Raider spezielle Fähigkeiten erlernt. Dieser Prozeß wird als Ausbildung bezeichnet. Um die Fähigkeiten eines Rock Raiders zu erhöhen, markierst Du zunächst die gewünschte Figur per Mausklick, klickst dann auf das Symbol ‚Ausbildungsmenü' und zuletzt auf das Symbol der zu erlerndenden Fähigkeit. Nach dem Abschluß eines Einsatzes sind die trainierten Rock Raider die ersten, die zum nächsten Auftrag weiter teleportiert werden. Es ist also nicht die schlechteste Idee, einen hochspezialisierten Rock Raider von möglichen Gefahrenzonen fernzuhalten.

A B C D E F

HINWEIS: Für jede einzelne Fähigkeit ist der Bau eines bestimmten Gebäudes erforderlich, bevor ein Rock Raider mit der Ausbildung beginnen kann. Mehr Informationen über notwendige Gebäude findest Du weiter unten.

(A) **Zum Fahrer ausbilden**
Hast Du einen Rock Raider zum Fahrer ausgebildet, kann er jedes Fahrzeug steuern, für das ein Fahrer nötig ist. Für die Ausbildung zum Fahrer benötigst Du eine Versorgungsstation.

(B) **Zum Ingenieur ausbilden**
Nach der erfolgreichen Ausbildung zum Ingenieur ist ein Rock Raider in der Lage, Gebäude zu reparieren und Wände zu verstärken, solange er einen Schraubenschlüssel und einen Hammer bei sich hat. Hat ein Ingenieur nicht die benötigten Werkzeuge in der Tasche, muß er sie aus der Bauhütte holen. Für die Ausbildung zum Ingenieur benötigst Du eine Aufrüstungswerkstatt.





(C) **Zum Geologen ausbilden**
Bei der Ausbildung zum Geologen erlernt der Rock Raider den virtuosen Umgang mit Radar und Schraubenschlüssel. Für diese Ausbildung benötigst Du ein Geologiezentrum.

(D) **Zum Piloten ausbilden**
Nach erfolgreicher Pilotenausbildung darf sich der Rock Raider ans Steuer jedes Flugzeugs setzen. Für diese Ausbildung benötigst Du eine Teleport-Plattform.

(E) **Zum Seemann ausbilden**
Ein ausgebildeter Seemann darf alle Wasserfahrzeuge verwenden. Für diese Ausbildung benötigst Du die Docks.

(F) **Zum Sprengmeister ausbilden**
Wer sich zum Sprengmeister gemausert hat, kann gefahrlos mit Dynamit umgehen. Für diese Ausbildung benötigst Du eine Bauhütte der Stufe 2.

Erlernt ein Rock Raider neue Fähigkeiten während des Einsatzes, kann er bei allen späteren Aufgaben darauf zurückgreifen – ein Rock Raider vergißt nichts. Sollte aber sein Schutzschild aufgebraucht sein, wird er automatisch zur L.M.S. Explorer teleportiert. Dort bleibt er für den Rest des Spiels, denn das Aufladen seines Schildes würde eine Menge Energie kosten – also genau das, was die L.M.S. Explorer nicht besitzt!

Gerade bei den schwierigeren Einsätzen ist es äußerst wichtig, über eine gut trainierte Truppe von Rock Raidern zu verfügen.

Deine hochspezialisierten Rock Raider sind die ersten, die nach unten teleportiert werden, damit Du Dein Rock Raider HQ schneller aufbauen kannst. Sollte einer Deiner Rock Raider Probleme bekommen, wählst Du ihn aus und klickst danach auf das Teleporter-Symbol, um ihn an Bord des Mutterschiffes zu holen, bevor sein Schild völlig verbraucht ist.

DAS GEBÄUDEMENÜ

Klicke auf das Gebäude-Symbol, wenn Du neue Gebäude errichten möchtest – danach öffnet sich das Gebäudemenü, wo Du das gewünschte Gebäude auswählen kannst. Klicke auf das Symbol des Hauses, das Du bauen möchtest – danach erscheint auf dem Bildschirm ein rechteckiger Rahmen. Er stellt den Umriß des Gebäudes dar und zeigt an, wieviel Platz Du für den Bau benötigst. Bewege nun den Rahmen über den Höhlenboden: Erscheint das Rechteck in Grün und Gelb, hast Du einen geeigneten Platz gefunden. Drücke die Maustaste, um mit dem Bau des neuen Gebäudes zu beginnen. Der gelbe Bereich markiert den Eingang und zeigt immer auf die Energieversorgung. Leuchtet irgendein Teil des Rechtecks rot auf, kannst Du an dieser Stelle kein Gebäude errichten.

NOTE: Mehr Informationen über die Funktionsweise eines Gebäudes erhältst Du im Abschnitt DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK.





DAS MENÜ ‚GEBÄUDEWARTUNG'

Deine Gebäude brauchen Pflege - damit Dein Rock Raider HQ reibungslos funktioniert, solltest Du Dich daher mit den entsprechenden Steuerbefehlen vertraut machen. Klicke auf ein Gebäude und schaue Dir das Menü ‚Gebäudewartung' einmal aus der Nähe an.



(A) **Gebäude reparieren**
Klicke auf dieses Symbol, um ein beschädigtes Gebäude wieder instandzusetzen. Ein Ingenieur wird auf das Gebäude zulaufen und mit der Reparatur beginnen – wenn er einen Schraubenschlüssel in der Tasche hat. Hat er den nicht, wird er automatisch einen aus der Bauhütte besorgen. Wenn Du noch keinen Rock Raider zum Ingenieur ausgebildet hast, wird einer Deiner Leute zur Aufrüstungswerkstatt laufen, sich zum Ingenieur ausbilden lassen und dann mit der Reparatur des gewünschten Gebäudes beginnen.

(B) **Energie ein/aus**
Alle Gebäude benötigen Energie. Verfügt das ausgewählte Gebäude über genügend Energie, kannst Du dieses Symbol anklicken, um sie abzuschalten. Die freigewordene Energie läßt sich dann für ein anderes Gebäude nutzen. Hat das ausgewählte Gebäude dagegen keinen Energievorrat mehr, solltest Du über dieses Symbol die Energie wieder einschalten (vorausgesetzt, es steht überhaupt welche zur Verfügung).

HINWEIS: Mehr Informationen über die Zusammenhänge zwischen Gebäuden und Energie erhältst Du im Kapitel ENERGIEVERSORGUNG UND ELEKTROZÄUNE .



(C) **Gebäude aufrüsten**
Einige Gebäude können nicht gebaut und einige Einheiten nicht ausgebildet werden, solange Du nicht über eine aufgerüstete Bauhütte und eine verbesserte Teleporter-Plattform verfügst. Du kannst beispielsweise kein Kraftwerk bauen, bevor Du nicht eine Bauhütte und eine Teleporter-Plattform errichtet hast. Einige Gebäude wiederum müssen erst aufgerüstet werden, bevor Du an den Bau weiterer Gebäude denken kannst. Wenn Du das Symbol ‚Gebäude aufrüsten' anklickst, erscheint auf dem Bildschirm eine Nachricht, die Dir mitteilt, welche Gebäude nun neu gebaut und welche Einheiten ausgebildet werden können. Jede Aufrüstung eines Gebäudes kostet Dich 5 Erzbrocken (oder einen Baustein).

Um herauszufinden, auf welcher Stufe sich ein Gebäude gerade befindet, genügt es, den Mauszeiger für kurze Zeit über das betreffende Gebäude zu halten – daraufhin erscheint der Name des Gebäudes, gefolgt von einem kurzen Vermerk in Klammern, der die Aufrüstungsstufe angibt.

Einige Gebäude können bis zu dreimal aufgerüstet werden.

(D) **Gebäude zur L.M.S. Explorer teleportieren**
Wenn Dir die Energiekristalle oder das Erz ausgehen, kannst Du ein Gebäude auswählen und auf dieses Symbol klicken. Das ausgewählte Gebäude wird daraufhin an Bord der L.M.S. Explorer teleportiert, während die für den Bau benötigten Energiekristalle und Erze an Ort und Stelle bleiben, wo sie von Deinen Rock Raidern für andere Gebäude genutzt werden können. Setze diese Möglichkeit aber nur sparsam ein, um Deine Bauoptionen nicht allzusehr einzuschränken.



DAS MENÜ ‚BAUPROJEKTE ABBRECHEN'

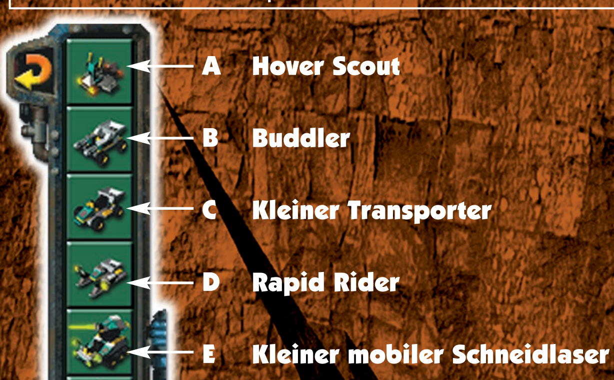


Wenn Du Dich entschieden hast, ein Gebäude oder eine Energieversorgung nicht zu errichten, obwohl sich das Projekt bereits im Bau befindet, kannst Du den Bauvorgang abbrechen, indem Du zunächst die Baustelle und danach das Symbol ‚Bauprojekte abbrechen' anklickst.

DAS MENÜ ‚KLEINE FAHRZEUGE'

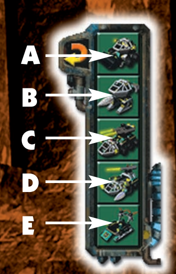
Nach einem Klick auf das Symbol ‚Kleine Fahrzeuge' erscheint das gleichnamige Menü. Klicke auf das Symbol des Fahrzeuges, das Du nach unten teleportieren möchtest. Wenn Du den Mauszeiger für kurze Zeit über das Symbol hältst, erscheint links davon ein Satz kleiner Bilder. Auf denen sind die Gebäude zu sehen, die Du noch bauen bzw. aufrüsten mußt, bevor Du das ausgewählte Fahrzeug teleportieren kannst.

HINWEIS: Bei einigen Fahrzeugen müssen bestimmte Gebäude errichtet und aufgerüstet sein, bevor Du sie in eine Höhle teleportieren kannst. Wer mehr über die Fähigkeiten einzelner Fahrzeuge erfahren möchte, sollte sich das Kapitel DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK einmal näher ansehen.



DAS MENÜ ‚GROSSE FAHRZEUGE'

Wenn Du das Symbol ‚Große Fahrzeuge' anklickst, erscheint dieses Menü. Klicke auf das Icon des Fahrzeugs, das Du nach unten teleportieren möchtest. Wenn Du den Mauszeiger für kurze Zeit über das Symbol hältst, erscheint links davon ein Satz kleiner Bilder. Auf denen sind die Gebäude zu sehen, die Du noch bauen bzw. aufrüsten mußt, bevor Du das ausgewählte Fahrzeug teleportieren kannst.



Loader-Dozer Schauffellader
Der Granit Grinder Minen-Bohrer
Großer mobiler Schneidlaser
Chrome Crusher Power Bohrer
Fracht-Katamaran

DAS MENÜ ‚FAHRER HOLEN'



Ein teleportiertes Fahrzeug hat noch keinen Fahrer. Klicke auf ein Fahrzeug, um Dir das Menü ‚Fahrer holen' anzusehen. Mit Hilfe dieses Menüs kannst Du Dir einen Fahrer für Dein Fahrzeug besorgen.

(A) **Fahrer holen**
Klicke auf dieses Symbol und ein Fahrer wird in das betreffende Fahrzeug einsteigen. Nun kannst Du es steuern. Hast Du noch niemanden zum Fahrer bzw. Piloten ausgebildet, marschiert einer Deiner Rock Raider zur Versorgungsstation oder Teleport-Plattform und läßt sich dort zum Fahrer bzw. Piloten ausbilden.

(B) **Fahrzeug zur L.M.S. Explorer teleportieren**
Wer sein Fahrzeug wieder zurück auf die L.M.S. Explorer teleportieren möchte, muß auf dieses Symbol klicken. Alle geladenen Energiekristalle oder Erzbrocken bleiben am Boden zurück, genau wie die Energiekristalle, die das Fahrzeug angetrieben haben.



DAS FAHRZEUGMENÜ

Klicke auf ein Fahrzeug mit einem Fahrer, um Dir dieses Menü anzuschauen. Mit dessen Hilfe kannst Du alle Aktionen eines Fahrzeugs steuern.



(A) **Fahrzeug entladen**
Ein Klick auf dieses Symbol genügt, und das Fahrzeug wird automatisch entladen.

(B) **Fahrzeug beladen**
Klicke zunächst auf dieses Symbol und danach auf einen Energiekristall oder Erzbrocken, um Dein Fahrzeug zu beladen. Nur bestimmte Fahrzeuge können beladen werden.

(C) **Fahrzeug aufrüsten**
Nach einem Klick auf dieses Symbol erscheint das Menü ‚Fahrzeug aufrüsten', wo Du die Leistung des Fahrzeugs verändern kannst. Mehr Informationen über das Aufrüsten von Fahrzeugen erhältst Du im Kapitel über das Menü ‚FAHRZEUG AUFRÜSTEN'.

(D) **Fahrzeug verlassen**
Klicke auf dieses Symbol, um Deinem Rock Raider den Befehl zu geben, das Fahrzeug zu verlassen.

(E) **Ichperspektive**
Wenn Du das Spiel mit den Augen des Rock Raiders verfolgen willst, kannst Du die Spielperspektive mit einem Klick auf dieses Symbol entsprechend ändern. Das Fahrzeug läßt sich über die Pfeiltasten steuern.

(F) **Schulterperspektive**
Wer es dagegen vorzieht, beim Spiel dem Rock Raider über die Schulter zu blicken, der sollte sich für dieses Symbol entscheiden. Das Fahrzeug läßt sich über die Pfeiltasten steuern.

(G) **Fahrzeug zur L.M.S. Explorer teleportieren**
Wer sein Fahrzeug wieder zurück auf die L.M.S. Explorer teleportieren möchte, muß auf dieses Symbol klicken. Alle geladenen Energiekristalle oder Erzbrocken bleiben am Boden zurück, genau wie die Energiekristalle, die das Fahrzeug angetrieben haben. Auch der Fahrer bleibt in der Höhle.

HINWEIS: Einige Fahrzeuge verfügen über Laser anstelle von Bohrern. Klicke auf ein Fahrzeug mit Laser, um es auszuwählen, und klicke es danach erneut an. Nun kannst Du den Laser kreisförmig mit der Maus bewegen. Drücke die Maustaste, um den Laser abzufeuern. Wenn Du den Laser nicht mehr benötigst, klickst Du das Fahrzeug erneut an, um den Laser abzuwählen. Sonst feuert der Laser auf die nächste Stelle, die Du anklickst.

DAS MENÜ ‚FAHRZEUG AUFRÜSTEN'

Klicke im Fahrzeugmenü auf das Symbol ‚Fahrzeug aufrüsten', um dieses Menü aufzurufen. Hier kannst Du die Geschwindigkeit, die Bohrstärke, die Reichweite des Scanners und die Zuladung erhöhen.

(A) **Motorleistung erhöhen**
Klicke auf dieses Symbol, wenn Du die Geschwindigkeit Deines Fahrzeugs erhöhen willst.

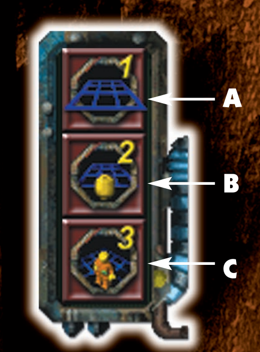
(B) **Bohrer aufrüsten**
Mit einem Klick auf dieses Symbol erhöhst Du die Bohrgeschwindigkeit bzw. die Laserenergie eines Fahrzeugs.

(C) **Scanner aufrüsten**
Mit diesem Symbol kannst Du die Reichweite des Scanners erhöhen.

HINWEIS: Nicht alle Fahrzeuge verfügen über einen Scanner.

(D) **Zuladung erhöhen**
Ein Klick genügt, und Du erhöhst die Ladekapazität Deines Fahrzeugs.

DAS MENÜ ‚SPIELPERSPEKTIVE'



Wenn Du auf Ich- oder Schulterperspektive umschaltest, erscheint dieses Menü. Der Blickwinkel, den Du gerade verwendest, ist grau unterlegt und kann nicht ausgewählt werden. Klicke ein anderes Symbol an, um die Perspektive zu ändern.

(A) **Ichperspektive**
Bei diesem Blickwinkel siehst Du das Spiel mit den Augen des momentan ausgewählten Rock Raiders.

(B) **Schulterperspektive**
Bei dieser Perspektive blickst Du dem momentan ausgewählten Rock Raider über die Schulter.

(C) **Vogelperspektive**
Bei der Vogelperspektive blickst Du von oben auf die Höhle herab. Das ist die Standardeinstellung zu Beginn des Spiels.

In der Ich-bzw. Schulterperspektive kannst Du die Bewegungen eines ausgewählten Rock Raiders oder Fahrzeugs über die Pfeiltasten steuern.

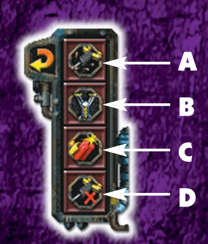
- ⬆ Vorwärts bewegen. Bewegt sich der Rock Raider (oder das Fahrzeug) an eine Wand, so beginnt er automatisch zu bohren, vorausgesetzt, er hat einen Bohrer dabei.
- ⬇ Rückwärts bewegen.
- ➡ Nach rechts drehen
- ⬅ Nach links drehen.

HINWEIS: Rock Raider oder Fahrzeuge lassen sich nur mit den Pfeiltasten steuern. Die Pfeile auf dem Nummernblock der Tastatur dagegen sind ohne Funktion.

SONSTIGE MENÜS

Es gibt noch zwei weitere Menüs, die Du aufrufen kannst, Bergbaumenü Du direkt auf die Felswände oder den Höhlenboden klickst. Mit Hilfe des Bergbau-Menüs läßt Du Deine Rock Raider bohren oder Wände verstärken. Das Zaun- und Verbindungsmenü hilft Deinen Rock Raidern, Stromverbindungen und Elektrozäune zu installieren.

DAS BERGBAUMENÜ



Wenn Du ein Stück der Wand anklickst, verfärbt es sich Bergbaumenü anzuzeigen, daß es ausgewählt ist, und das Bergbau-Menü erscheint.

(A) **Wand anbohren**
Klicke auf dieses Symbol, um Deine Rock Raider oder Minenfahrzeuge anzuweisen, die ausgewählte Wand anzubohren. Die Wand verfärbt sich dunkelgrau, um anzuzeigen, daß sie zum Abbau markiert ist. Wenn Du diesen Vorgang wiederholst, beginnt noch ein Rock Raider oder Minenfahrzeug, dort zu bohren. Dadurch wird der Abbau beschleunigt. Rock Raider mit Handbohrern können nur Wände aus Erde oder Geröll abbauen.

HINWEIS: Der Rock Raider oder das Minenfahrzeug, das der Wand am nächsten ist, beginnt automatisch mit dem Abbau.

(B) **Wand verstärken**
Klicke auf dieses Symbol, um einen Rock Raider anzuweisen, die ausgewählte Wand zu verstärken. Die Wand verfärbt sich hellgrün, um anzuzeigen, daß sie verstärkt werden soll. Verstärkte Wände verhindern nicht nur Erdrutsche und Stolleneinbrüche, sondern halten auch Monster davon ab, sich durch die Wände zu graben.



(C) **Dynamit benutzen**
Klicke auf dieses Symbol, um einem Sprengmeister zu befehlen, die ausgewählte Wand zu sprengen. Die Wand verfärbt sich rot, um anzuzeigen, daß sie gesprengt werden soll. Du mußt allerdings sehr vorsichtig überlegen, wo Du Dynamit einsetzt, denn es kann die Rock Raiders verletzen oder Fahrzeuge und Gebäude in der Nähe beschädigen. Dynamit kann jede Form von Gestein wegsprengen, außer massivem Fels.

(D) **Bearbeitung der Wand beenden**
Klicke auf dieses Symbol, um allen Rock Raidern und Minenfahrzeugen zu befehlen, mit dem Abbau der markierten Wand aufzuhören. Du kannst auch auf dieses Symbol klicken, um Rock Raider und Sprengmeister davon abzuhalten, Wände zu verstärken oder zu sprengen.

ZAUN- UND VERBINDUNGSMENÜ



Wenn Du den Fußboden anklickst, verfärbt er sich blau, um anzuzeigen, daß er ausgewählt ist, und das Zaun- und Verbindungsmenü erscheint.

(A) **Stromverbindung**
Diese wichtigen Verbindungswege verlaufen zwischen allen Gebäuden in Deinem Rock Raiders HQ und dienen neben der Energieversorgung auch dem Transport, denn wie normale Straßen beschleunigen sie auch die Bewegung der Rock Raiders und der Fahrzeuge. Außerdem sind sie wichtig, wenn es darum geht, Lava an der Zerstörung des Landes um Deine Basis herum zu hindern.

Um eine Stromverbindung zu bauen, klicke dort auf den Boden, wo Du sie bauen lassen willst, und dann auf das Symbol "Stromverbindung bauen". Deine Rock Raiders bauen sie dann dort automatisch auf.





HINWEIS: Du mußt alle Deine Gebäude an die Energieversorgung anschließen.

(B) **Elektrozäune**



Baue diese Zäune, um Deinen Stützpunkt gegen Wesen wie Rock Monster und Schleimschnecken zu verteidigen. Du kannst Elektrozaun-Felder an Gebäude oder andere Elektrozäune anbauen, immer höchstens mit einem Feld Abstand. So kannst Du einen ganzen Zaun rund um Deine Basis bauen. Das erste Feld des Elektrozauns muß an ein Gebäude angebaut werden, damit der Zaun über die Versorgungsleitung des Gebäudes an das Stromnetz angeschlossen ist. Die nächsten Zaunfelder, die Du anbaust, werden dann automatisch auch mit Strom versorgt. Bevor Du einen Elektrozaun errichten kannst, muß Du erst ein Kraftwerk bauen. Jedes Wesen, das in Deine Elektrozäune hineinrennt, bekommt einen Stromschlag und läuft weg.

(C) **Stromverbindung abbauen**

Klicke auf dieses Symbol, um die ausgewählte Stromverbindung zu entfernen. Das Gebiet verwandelt sich dann wieder in ein Geröllfeld.

TIP: Wenn Du Dich mittendrin entscheidest, eine Stromverbindung nicht weiter zu bauen, klicke auf die Baustelle und dann auf das Symbol "Bau abbrechen". Die Stromverbindung wird dann nicht gebaut. Um mehr über den Abbruch von Bauvorhaben zu erfahren, schau mal unter der Überschrift "Bauprojekte abbrechen" nach.





Das Radar befindet sich oben links auf dem Bildschirm. Klicke auf das Symbol, um den Radarbildschirm an- oder auszuschalten.

Das Radar läßt sich für zwei verschiedene Zwecke besonders gut einsetzen: um die Karte der Höhle im Überblick zu sehen und um Deine Einheiten im Blick zu halten.



(A) **Kartenansicht**

Klicke auf dieses Symbol, um Dir eine Ansicht der Höhle aus der Vogelperspektive anzusehen. Der große Pfeil zeigt dabei in die gleiche Richtung wie die Kamera. Du kannst mit den entsprechenden Tasten den Kartenausschnitt vergrößern oder verkleinern.

Hier eine Erklärung der Symbole, die Du auf der Karte siehst.

Legende der Kartensymbole:

PUNKTE

Gelb	Rock Raider
Rot	Monster

QUADRATE

Weiß	Gebäude
Dunkelviolett	Höhlenboden
Mittelviolet	Massiver Fels
Violett	Geröll
Hellviolett	Erde
Blau	Wasser
Orange	Lava
Hellgrün	Energiekristall-Flöz
Braun	Erz-Flöz
Gelb	Aufladeschicht
Dunkelrot	Unerforschtes Höhlengebiet
Dunkelgrün	Oberkante der Höhlenwand
Gelbe Umrandung	Verstärkte Wand

Wenn Du den Mauszeiger kurze Zeit über einem Gegenstand festhältst, bekommst Du eine Beschreibung des Objektes.

(B) **Objektverfolgung**

Um den Weg einer Einheit auf dem Radarschirm zu verfolgen, klicke sie in der Kartenansicht an. Du wirst ein kleines Magnet-Symbol bemerken, das bedeutet, daß Du nun eine Einheit auswählen kannst. Klicke erst eine Einheit an und dann auf das Symbol "Einheit verfolgen", und Du kannst auf dem Radar jederzeit sehen, wo Deine Einheit ist, bis Du eine neue Einheit auswählst.



TIP: Das ist eine sehr gute Methode, um Deine Rock Raider, Gebäude und Minenfahrzeuge im Auge zu behalten.

WAS TUT DEIN ROCK RAIDER GERADE?

Sobald Deine Rock Raiders sich einer neuen Aufgabe zuwenden, kannst Du genau feststellen, was sie gerade tun, indem Du Dir einfach die Gedankenblasen über ihren Köpfen genauer ansiehst. Wenn Du mehr über Deine Rock Raiders erfahren willst, schau einmal in das Kapitel "Die Einheiten im Überblick".



Die gewünschte Aktion kann nicht ausgeführt werden
Ich habe keine Befehle
Ich muß Energiekristalle einsammeln
Ich muß Erz sammeln
Ich muß Bausteine einsammeln
Ich muß Dynamit einsammeln
Ich muß Sperren sammeln
Ich brauche einen Elektrozaun
Ich brauche einen Bohrer
Ich muß mir eine Schaufel holen
Ich brauche einen Hammer
Ich brauche einen Schraubenschlüssel
Ich brauche einen Laser
Ich brauche einen Schubstrahl
Bcollfreezer.psd Ich brauche einen Froststrahl
Ich brauche einen Schallblaster
Ich trage einen Energiekristall



WAS TUT DEIN ROCK RAIDER GERADE?



	Ich trage einen Erzbrocken
	Ich trage einen Baustein
	Ich trage Dynamit
	Ich trage eine Sperre
	Ich trage einen Elektrozaun
	Ich bin unterwegs.
	Alle Mann auf ihre Posten!
	Ich verstärke diese Wand
	Ich baue diese Wand hier ab
	Ich repariere dieses Gebäude
	Ich beseitige dieses Geröll
	Ich habe Angst
	Ich habe Hunger
	Ich steige in ein Fahrzeug
	Ich habe mich verbessert
	Ich baue eine Versorgungs-Leitung
	Ich werde ausgebildet
	Energiekristall lädt wieder auf

DER INFORMATIONSBALKEN



(A) **Alle Mann auf ihre Posten!**
Klicke auf dieses Symbol, um im Rock Raider HQ die Alarmstufe Rot auszulösen! Jeder Rock Raiders, dessen Werkzeug sich zur Verteidigung eignet, benutzt es, um das Hauptquartier zu verteidigen. Klicke erneut auf dieses Symbol, um den Alarm wieder abzublasen, damit Deine Rock Raider wieder an die Arbeit gehen. Der Alarm wird übrigens auch automatisch ausgelöst, sobald irgendein Gebäude beschädigt wird.

(B) **Optionen**
Klicke auf dieses Symbol, um die Spielgeschwindigkeit, die Musik- und Geräuschlautstärke, die Helligkeit oder die Grafikoptionen zu ändern. Alle Änderungen, die Du vornimmst, werden sofort wirksam, sobald Du ins Spiel zurückkehrst. Wenn Du das Einsatzziel vergessen hast, klicke einfach auf "Einsatzziel wiederholen". Wenn Du die Hilfetexte nicht mehr angezeigt bekommen möchtest, klicke auf die Option "Hilfefenster", um sie auszuschalten (oder noch einmal, um sie wieder einzuschalten). Schließlich kommst Du durch Anklicken von "Weiter" ins Spiel zurück.

HINWEIS: Wenn Du vom Pausenbildschirm in dieses Menü gekommen bist, erscheint statt "Weiter" die Option "Zurück", die Dich wieder ins Pausenmenü zurückbringt.





(C) **Reihenfolge**

Klicke auf dieses Symbol, um eine Liste der Aufgaben anzusehen, die Deine Rock Raiders ausführen können, in der Reihenfolge ihrer Bedeutung. In dieser Liste ist festgelegt, welche Aufgaben wichtiger sind als andere und daher zuerst erledigt werden sollten. Wenn Du Deinen Mauszeiger für kurze Zeit über eines der Symbole hältst, erscheint sein Name. Wenn Du eines der Symbole anklickst, wandert es an die Spitze der Liste und wird damit zur wichtigsten Tätigkeit. Wenn zum Beispiel das Symbol des Energie-Kristalls ganz oben auf der Liste erscheint, ist es die wichtigste Aufgabe für die Rock Raiders, Energiekristalle zu sammeln. Wenn es keine Energie-Kristalle gibt, wird die nächste Aufgabe auf der Liste ausgeführt.

Du kannst die Symbole auch auf andere Weise in der Liste nach oben und unten verschieben. Klicke dazu auf die Pfeile an der Seite, um das Symbol jeweils einen Platz nach oben oder unten zu verschieben. Du kannst die Symbole auch ganz ein- oder ausschalten, indem Du das kleine rote Kreuz anklickst. Ist ein Symbol ausgeschaltet, wird es grau, diese Tätigkeit wird komplett ignoriert.

An der Seite findest Du einen "Reset"-Knopf. Wenn Du ihn anklickst, sortiert sich die Liste wieder in der gleichen Reihenfolge wie zu Beginn des Einsatzes. Das ist sehr praktisch, falls Du mal Änderungen vornimmst und dann Probleme damit bekommst.

HINWEIS: Eine Änderung dieser Reihenfolge kann einen großen Einfluß darauf haben, wie das Spiel abläuft. Wir empfehlen daher, sie in Ruhe zu lassen, bis Du genau weißt, was Du damit bewirkst.



WIE DU EINE SPIELPAUSE EINLEGST

Um das Spiel anzuhalten, drücke einfach die ESC-Taste auf der Tastatur. Das Spiel hält an, und Du siehst ein Menü mit vier Optionen:



(A) **Weiter**
Klicke auf diese Option, um zum Spiel zurückzukehren.

(B) **Optionen**
Klicke auf diese Option, um ins Optionenmenü zurückzukehren (siehe oben).

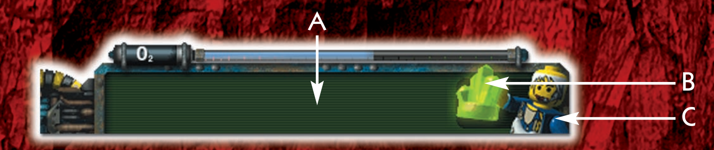
(C) **Einsatz neu starten**
Klicke auf diese Option, um den Einsatz noch einmal von vorne zu beginnen.

(D) **Beenden**
Klicke auf diese Option, um das Spiel abzubrechen.



DAS NACHRICHTENFENSTER

In dem Nachrichtenfenster unten links auf dem Bildschirm erscheinen während des gesamten Spiels hilfreiche Nachrichten.

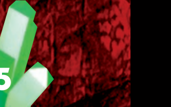


(A) **Textfenster**
Hier erscheinen hilfreiche Nachrichten und Ratschläge.

(B) **Luftvorrat**
Diese Anzeige teilt Dir mit, wieviel Luft sich noch in der Höhle befindet. Wenn Du mehr darüber wissen willst, wie man sich Luft verschafft, schau unter der Überschrift "Versorgungsstation" im Kapitel "Die Einheiten im Überblick" nach.

HINWEIS: Bei einigen Einsätzen hast Du jede Menge Luft, so daß Du Dich nicht um Deine Reserven kümmern mußt.

(C) **Nachrichtensymbol**
Ab und zu erhältst Du von den Spielfiguren wichtige Nachrichten.





ARTEN VON NACHRICHTEN

Dies sind die verschiedenen Nachrichten, die Du vielleicht zu sehen bekommst.



	Dein Luftvorrat geht zur Neige.
	Dein Luftvorrat geht zu Ende.
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Fels)
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Lava)
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Eis)
	Ein Rock Raider wurde ausgebildet. Eine Einheit wurde verbessert. Gut gemacht! Einsatz erfolgreich.
	Ein Energie-Kristall wurde entdeckt.
	Erz wurde gefunden.
	LEERTASTE drücken, um weiter zu spielen.





EILMELDUNGEN

Während des gesamten Spieles erscheinen wichtige Eilmeldungen. Für jede Meldung fällt ein entsprechendes Symbol zur linken Seite des Bildschirms herab. Um die Meldung zu lesen, klicke auf das Symbol, dann erscheint der Text in einem kleinen Fenster. Eine Meldung kann durchaus mehrfach vorkommen. Ein Erdrutsch beispielsweise kann sich mehr als einmal ereignen. Das Meldungssymbol trägt dann eine Zahl, die angibt, wieviele dieser Ereignisse eingetreten sind. Klicke auf das Symbol mit dem kleinen grünen Pfeil, um zum Ort des Geschehens zu gehen. Um die Meldung nach dem Lesen zu löschen, klicke auf das Symbol mit dem roten Kreuz.

	Es gab einen Erdrutsch.
	Ein verschollener Rock Raider wurde gefunden.
	Ein Monster ist aufgetaucht.
	Ein Rock Raider ist in Sicherheit teleportiert worden.
	Ein Schleimschnecke dringt in Deinen Stützpunkt ein.
	Energiekristalle wurden gefunden.
	Energie wird von einem Gebäude abgesogen.
	Deine Gebäude sind in Gefahr.

DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

DIE ROCK RAIDERS

Du kannst jederzeit wichtige Informationen über jeden Deiner Rock Raiders aufrufen. Drücke dazu einfach die Leertaste. Ein erneuter Druck auf die Leertaste läßt die Informationen wieder verschwinden.



Über den Rock Raidern siehst Du einen grünen Balken. Der zeigt Dir den Zustand ihres Schutzschildes an. Der Schutzschild ist eine Energiewand, die verhindert, daß ein Rock Raider zu Schaden kommt. Je schwächer der Schutzschild wird, desto roter wird die Anzeige. Wenn der Schutzschild schließlich zusammenbricht, wird der Rock Raider in Sicherheit teleportiert. Schutzschilde können nicht wieder aufgeladen werden. Sobald der Schirm verbraucht ist, kann der Rock Raider nicht mehr in den gefährlichen Höhlen arbeiten, sondern muß an Bord der sicheren L.M.S. Explorer bleiben.

Außerdem siehst Du dort ein kleines Sandwich. Das zeigt Dir, wieviel Hunger der Rock Raider hat. besitzt er noch ein komplettes Sandwich, braucht er nichts zu Essen. Im Verlaufe der Zeit verschwinden kleine Teile dieses Sandwich, um anzuzeigen, daß der Rock Raider Hunger bekommt. Rock Raider brauchen Nahrung, um ihre Arbeitskraft zu erhalten. Je hungriger ein Rock Raider ist, desto langsamer arbeitet er. Wenn ein Rock Raider zuviel Hunger hat, legt er eine Pause ein. Um einen Rock Raider zu verpflegen, wähle ihn aus und klicke auf das "Verpflegen"-Symbol im Menü "Aktionen der Rock Raiders". Dann gehen die Rock Raiders in die Versorgungsstation und essen sich richtig satt. Danach können sie wieder mit voller Kraft arbeiten.



Die Gedankenblasen über ihren Köpfen verraten Dir, was Deine Rock Raider gerade vorhaben. Weitere Informationen dazu findest Du unter der Überschrift "Was tut Dein Rock Raider gerade?".

Wenn Du den Mauszeiger für eine kurze Zeit über einen Rock Raider hältst, siehst Du Informationen, welche Werkzeuge er trägt und was er gelernt hat.

Das kleine Werkzeugsymbol zeigt Dir, welches Werkzeug der Rock Raider dabei hat:



A B C D E F G

(A) **Bohrer**
(B) **Schaufel**
(C) **Hammer**
(D) **Schraubenschlüssel**
(E) **Laserstrahl**
(F) **Schubstrahl**
(G) **Froststrahl**

Das kleine Symbol unter dem Werkzeug zeigt Dir, welche Ausbildung der Rock Raider hat:



A B C D E F

(A) **Fahrer**
(B) **Seemann**
(C) **Geologe**
(D) **Ingenieur**
(E) **Sprengmeister**
(F) **Pilot**



DIE GEBÄUDE

In LEGO Rock Raiders gibt es eine ganze Menge verschiedener Gebäude, die Du bauen kannst.

Drei Dinge mußt Du bei jedem Gebäude kennen:

Die Voraussetzungen
Bei LEGO Rock Raiders mußt Du manchmal ein bestimmtes Gebäude bauen, bevor Du ein anderes errichten darfst. Gebäude 1 ist also die Voraussetzung für Gebäude 2. So kannst Du etwa keine Teleport-Plattform bauen, solange Du keine Bauhütte besitzt und aufrüstest. Um herauszufinden, welche Voraussetzungen für ein bestimmtes Gebäude gelten, halte den Mauszeiger über das Bauwerk, das Du errichten willst. Nach kurzer Zeit erscheinen einige Symbole, die Dir genau anzeigen, was Du alles bauen mußt, bevor Du dieses Gebäude errichten kannst. Ein grau unterlegtes Symbol steht für ein Gebäude, das Dir noch fehlt. Errichte diese Gebäude, bevor Du Dich wieder an das neue Bauwerk begibst.

Das Baumaterial
Um Gebäude zu errichten, brauchst Du Baumaterial. Bei LEGO Rock Raiders werden die Gebäude aus Erz und Energie-Kristallen gebaut. Wenn eine Baustelle eröffnet wird, bringen die Rock Raiders das benötigte Baumaterial automatisch dort hin und legen es auf der Baustelle ab. Sobald sie genug Material gesammelt haben, beginnt der Bau.

TIP: Um herauszufinden, was an Baumaterial noch fehlt, halte den Mauszeiger über die Baustelle. Nach kurzer Zeit wird die Anzahl der noch benötigten Energiekristalle und Erzbrocken angezeigt.

Die Ausbaustufen

Wenn Du ein Gebäude verbesserst, bietet es Dir eine Reihe neuer Baumöglichkeiten. Wenn Du etwa eine Bauhütte zur 2.Stufe Stufe ausbaust, kannst Du plötzlich eine Teleport-Plattform bauen. Wenn Du aber Deine Bauhütte nicht verbesserst, wirst Du nie höherwertige Gebäude errichten können. Jedes Gebäude kann bis zu dreimal ausgebaut werden. Um ein ausgewähltes Gebäude zu verbessern, klicke auf das Symbol für den Ausbau im Gebäude-Wartungsmenü. Jede Verbesserung kostet fünf Erzbrocken oder einen Baustein.

Hier eine Übersicht über die einzelnen Gebäude und ihren Einsatzzweck.

DIE BAUHÜTTE



Die Bauhütte ist das erste Gebäude, das Du für jedes Rock Raider HQ brauchst, und der Ausgangspunkt Deiner Basis. Sie ist ein sehr vielseitiges Bauwerk: Sie dient nicht nur als zeitweilige Teleport-Plattform, sondern hier lagert auch das gesamte Werkzeug für das Rock-Raider-Team. Auch gesammeltes Baumaterial wird in der Bauhütte gestapelt.

Voraussetzung: **Mindestens ein Rock Raider muß anwesend sein**

Baumaterial: **Keins**

Ausbaustufen:

Stufe 1: **Nach dem Ausbau der Bauhütte kannst Du Teleport-Plattformen bauen.**

Stufe 2: **Nach den zweiten Ausbau der Bauhütte kannst Du Rock Raider zu Sprengmeistern ausbilden.**

DIE TELEPORT-PLATTFORM

Die Teleport-Plattform ist ein sehr wichtiges Gebäude. Rock Raiders und einige der kleineren Fahrzeuge benutzen sie, um von Bord der L.M.S. Explorer in die Höhlen zu gelangen. Außerdem können sich Rock Raider hier zu Piloten ausbilden lassen. Wenn Du eine Versorgungsstation gebaut hast, kannst Du die Teleport-Plattform dazu benutzen, Hover Scouts, Buddler und Kleine Transporter zu transportieren.

Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1)**

Baumaterial: **8 Erzbrocken (oder 2 Bausteine).**

Ausbaustufe:

Stufe 1: **Nach dem Ausbau der Teleport-Plattform auf Stufe 1 kannst Du das Kraftwerk und die Docks bauen.**

Stufe 2: **Sobald Du die Teleport-Plattform auf Stufe 2 verbesserst, kannst Du den Kleinen mobilen Schneidlaser und den Tunnelscout transportieren.**



DIE DOCKS

Docks werden immer am Ufer eines unterirdischen Sees oder Flusses angelegt. Hier legen die Rapid Rider und die Fracht-Katamarane an. Die Rock Raiders können hier zu Seeleuten ausgebildet werden. Sobald ein Rock Raider diese Ausbildung geschafft hat, kannst Du mit dem Rapid Rider die unterirdischen Seen und Flußläufe erforschen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1) und Teleport-Plattform (Stufe 1)**

Baumaterial: **1 Energie-Kristall**
8 Erzbrocken (oder 2 Bausteine).

Ausbaustufen: **Für dieses Gebäude gibt es keine Ausbaustufen.**

DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

DAS KRAFTWERK

Das Kraftwerk ist extrem wichtig, da hier die Energie aus den Energiekristallen gewonnen und dem Rock Raider HQ zugeführt wird. Sofort nach Fertigstellung des Gebäudes bringen die Rock Raider die gesammelten Kristalle als Treibstoff ins Kraftwerk. Sobald alle Energie aus den Kristallen abgezapft ist, werden sie vom Kraftwerk in die Bauhütte gebracht, bereit zum Wiederaufladen an einer Aufladeschicht. Ein leerer Energiekristall verfärbt sich violett.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1) und Teleport-Plattform (Stufe 1)**

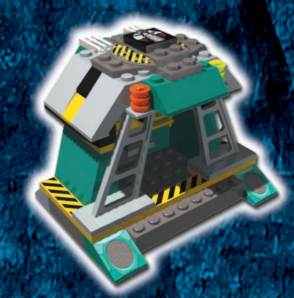
Baumaterial: **2 Energie-Kristalle**
12 Erzbrocken (oder 3 Bausteine).

Ausbaustufen:
Stufe 1: **Nach dem Ausbau des Kraftwerks kannst Du eine Versorgungsstation bauen.**

DIE VERSORGUNGSSTATION

In der Versorgungsstation treffen sich die Rock Raiders zum Essen. Auch ihre Ausbildung zum Fahrer absolvieren sie hier. Eine weitere wichtige Aufgabe der Versorgungsstation ist es, die Luft zu filtern. Bei Einsätzen, in denen die vorhandene Luftmenge begrenzt ist, stellt dieses Gebäude Deine einzige Überlebenschance dar. Sobald eine Versorgungsstation errichtet ist, können mehr Rock Raiders in einer Höhle arbeiten.

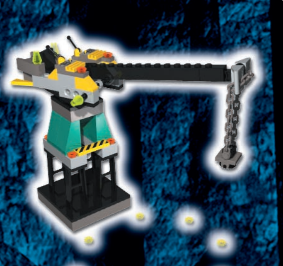
HINWEIS: Eine einzige Versorgungsstation versorgt zehn Rock Raider.



Voraussetzung:	**Bauhutte (Stufe 1), Teleport-Platform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe1).**
Baumaterial:	**3 Energie-Kristalle 15 Erzbrocken (oder 3 Bausteine)**
Ausbaustufen:	
Stufe 1:	**Nach dem Ausbau der Versorgungsstation kannst Du das Geologiezentrum, die Aufrüstungswerkstatt und die Erzraffinerie bauen.**
Stufe 2:	**Wenn Du die Versorgungsstation bis auf Stufe 2 ausbaust, kannst Du den Bergbau-Laser und den Super-Teleporter bauen.**

DIE AUFRÜSTUNGSWERKSTATT

In der Aufrüstungswerkstatt werden die Minenfahrzeuge ausgebaut und verbessert. Außerdem können sich die Rock Raider hier zum Ingenieur ausbilden lassen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)**
Baumaterial:	**3 Energie-Kristalle 20 Erzbrocken (oder 4 Bausteine).**
Ausbaustufen:	
Stufe 1:	**Sobald dieses Gebäude ausgebaut worden ist, nehmen Fahrzeug-Verbesserungen weniger Zeit in Anspruch.**

DAS GEOLOGIEZENTRUM

Mit seinen mächtigen Scannern tastet das Geologiezentrum die Umgebung ab, Du auf dem Radarschirm sehen Kannst. Alle Erzvorkommen, Energiekristall-Flöze und Aufladeschichten in Reichweite werden ebenfalls angezeigt. In diesem Gebäude werden Rock Raiders zu Geologen ausgebildet.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)**

Baumaterial: **3 Energie-Kristalle**
15 Erzbrocken (oder 3 Bausteine).

Ausbaustufen:

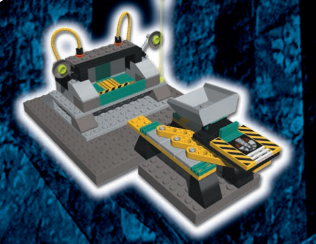
Stufe 1: **Sobald dieses Gebäude ausgebaut ist, vergrößert sich die Reichweite der Scanner.**

Stufe 2: **Wenn Du das Geologiezentrum bis auf Stufe 2 ausbaust, vergrößert sich die Reichweite der Scanner bis auf das Maximum.**



DIE ERZRAFFINERIE

In der Erzraffinerie wird das Roherz in Bausteine umgearbeitet. Sobald die Erzraffinerie einmal steht, bringen Deine Rock Raider das gesammelte Erz dorthin. Aus jeweils fünf Erzbrocken entsteht ein Baustein. Deine Rock Raider stapeln die Bausteine in der Bauhütte und können damit neue Gebäude bauen oder bestehende Gebäude verbessern.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)**

Baumaterial: **3 Energie-Kristalle**
20 Erzbrocken (oder 4 Bausteine).

Ausbaustufen:

Stufe 1: **Sobald Du die Erzraffinerie auf Stufe 1 ausgebaut hast, brauchst Du nur noch vier Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.**

Stufe 2: **Sobald die Erzraffinerie ausgebaut wurde auf Stufe 2, brauchst Du nur noch drei Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.**

Stufe 3: **Sobald die Erzraffinerie auf Stufe 3 ausgebaut ist, brauchst Du nur noch zwei Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.**

DER BERGBAU-LASER

Der Bergbau-Laser ist eine mächtige Strahlenkanone, mit der man alle Arten von Gestein durchdringen kann, mit Ausnahme von massivem Fels. Das Abfeuern eines Bergbau-Lasers verbraucht Energiekristalle und sollte daher nur mit Bedacht vorgenommen werden.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2)**

Baumaterial: **3 Energie-Kristalle**
15 Erzbrocken (oder 3 Bausteine).

Laser: **4 Laserschüsse verbrauchen 1 Energiekristall**

Ausbaustufen:
Stufe 1: **Sobald der Bergbau-Laser auf Stufe 1 ausgebaut ist, verbrauchen vier Laserschüsse nur noch 1 Energiekristall.**

DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

DER SUPER-TELEPORTER

Der Super-Teleporter verfügt über mehr als zweimal soviel Energie wie die Teleport-Plattform. Er kann selbst die größten Minenfahrzeuge der Rock Raider in die Höhlen transportieren. Der Loader-Dozer Schaufellader, der Granit grinder und der Kleine Mobile Schneidlaser benutzen alle den Super-Teleporter, um von der L.M.S. Explorer herunter zu kommen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2)**

Baumaterial: **3 Energie-Kristalle**
20 Erzbrocken (oder 4 Bausteine).

Ausbaustufen:
Stufe 1: **Sobald der Super-Teleporter auf Stufe 1 ausgebaut ist, kannst Du Große mobile Schneidlaser und Chrome Crusher Power Bohrer herbei transportieren. Wenn Du außerdem Docks errichtet hast, kannst Du den Fracht-Katamaran herbei transportieren und mit seiner Hilfe kleine Minenfahrzeuge und Rock Raider über Wasserflächen transportieren.**

DIE FAHRZEUGE

In LEGO Rock Raiders gibt es eine ganze Menge verschiedener Fahrzeuge, die Du benutzen kannst.

Vier Dinge mußt Du bei jedem Fahrzeug kennen:

Die Voraussetzungen
Bei LEGO Rock Raiders mußt Du manchmal ein bestimmtes Gebäude bauen, bevor Du ein spezielles Fahrzeug herunter transportieren darfst. Das Gebäude ist also die Voraussetzung für das Fahrzeug. So kannst Du etwa keine Fahrzeuge transportieren, solange Du keine Teleport-Plattform und keine Versorgungsstation gebaut hast. Um herauszufinden, welche Voraussetzungen für ein bestimmtes Fahrzeug gelten, halte den Mauszeiger über das entsprechende Symbol. Nach kurzer Zeit erscheinen einige Symbole, die Dir genau anzeigen, was Du alles bauen mußt, bevor Du dieses Fahrzeug herunter transportieren darfst. Ein grau unterlegtes Symbol steht dafür für ein Gebäude, das Dir noch fehlt. Errichte diese Gebäude, bevor Du das Fahrzeug herunter transportierst.

Fahrer, Piloten und Seeleute
Jedes Fahrzeug wird von einem Rock Raider gesteuert. Es gibt drei verschiedene Gruppen von Fahrzeugen: Für alle landgestützten Fahrzeuge muß der Rock Raider am Lenkrad als Fahrer ausgebildet sein, bei Wasserfahrzeugen muß ein ausgebildeter Seemann das Ruder in die Hand nehmen, und Luftfahrzeuge brauchen einen Rock Raider im Cockpit, der den Beruf des Piloten gelernt hat.

Die Energie
Energie-Kristalle liefern den Strom für all Deine Fahrzeuge. Deine Rock Raiders müssen eine gewisse Anzahl von Energie-Kristallen sammeln, bevor ein Fahrzeug in die Höhlen transportiert werden kann.

Die Verbesserungen
Fahrzeuge werden in der Aufrüstungswerkstatt verbessert. Klicke auf das Symbol "Fahrzeug aufrüsten", und das gewählte Fahrzeug fährt zur Aufrüstungswerkstatt, wo es automatisch verbessert wird. Es gibt vier Arten von Fahrzeug-Verbesserungen. Wieviel Erz diese Aufrüstung jeweils kostet, ist von Fahrzeug zu Fahrzeug unterschiedlich.

HINWEIS: Nicht alle Fahrzeuge können aufgerüstet werden. Hier ein Überblick über die einzelnen Fahrzeuge und ihre Einsatzgebiete.

DER HOVER SCOUT

Der Hover Scout wurde für die schnelle und leichte Langstrecken-Erkundung über Land entworfen und gebaut. Er kann Geröll und Schutt schnell überqueren und benutzt die neueste Schwebetechnologie. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Pilot, um dieses Fahrzeug zu benutzen.

Voraussetzung: **TBauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation.**

Energie: **1 Energie-Kristall**

Verbesserungen: **Motor = 10 Erzbrocken**
Scanner = 5 Erzbrocken





DER BUDDLER

Der Buddler ist ein sehr nützliches kleines Fahrzeug. Er arbeitet sich mit seinen zwei Kreissägeblättern durch jede Art von Gestein, mit Ausnahme von massivem Fels. Obwohl er nicht die schnellste Abbaumaschine ist, bildet er eine gute Ausgangsbasis für den Beginn eines Einsatzes. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation**
Energie	**2 Energie-Kristalle**
Verbesserungen:	**Motor = 10 Erzbrocken** **Bohrer = 5 Erzbrocken** **Scanner = 5 Erzbrocken**

DER KLEINE TRANSPORTER

Auch ein Kleiner Transporter ist zu Beginn eines Einsatzes sehr hilfreich. Er bringt das ganze Baumaterial von der Mine zurück zum Rock Raider HQ. Er kann viel mehr transportieren als ein einzelner Rock Raider und ist auch erheblich schneller. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.

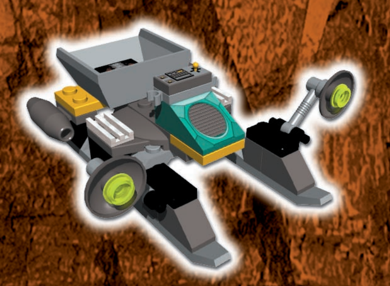



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation**
Energie:	**2 Energie-Kristalle**
Verbesserungen:	**Motor = 10 Erzbrocken** **Scanner = 5 Erzbrocken** **Höhere Transportlast = 5 Erzbrocken**



DER RAPID RIDER

Der Rapid Rider ist das einfachste Wasserfahrzeug. Er kann unterirdische Seen und Flüsse überqueren, aber nicht viel Fracht transportieren. Trotzdem ein ausgezeichnetes Kundschafterfahrzeug. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Seemann, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Docks und Kraftwerk**
Energie:	**2 Energie-Kristalle**
Verbesserungen:	**Motor = 10 Erzbrocken** **Scanner = 5 Erzbrocken** **Höhere Traglast = 5 Erzbrocken**

DER KLEINE MOBILE SCHNEIDLASER

Der Kleine Mobile Schneidlaser ist hervorragend geeignet, um Erde und Geröll zu durchbrechen. Doch für seine hohe Abbaugeschwindigkeit braucht er eine Menge Energie. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 2), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 1)**
Energie:	**2 Energie-Kristalle**
Laser:	**2 Laserschüsse verbrauchen 1 Energiekristall**
Verbesserungen:	**Bohrer = 15 Erzbrocken**



DER TUNNELSCOUT

Der Tunnelscout ist das ideale fortgeschrittene Erkundungsfahrzeug, denn er kann über Wasser, Land und Lava schweben. Dadurch ist das Rock-Raider-Team in schwierigem Gelände flexibler, und seine hohe Geschwindigkeit bringt den Piloten rasch aus möglichen Gefahrenzonen hinaus. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Pilot, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 2), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 1)**
Energie:	**2 Energie-Kristalle**
Verbesserungen:	**Keine Verbesserungen verfügbar**

DER LOADER-DOZER SCHAUFELLADER

Der Loader-Dozer Schaufellader ist ein schwerer Bulldozer und kann schnell große Bereiche vom Geröll befreien. Außerdem kann er schwere Lasten transportieren, was sich als sehr praktisch erweisen kann. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung:	**Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 2), Kraftwerk (Stufe 1), Versorgungsstation (Stufe 1) und Super-Teleporter**
Energie:	**4 Energie-Kristalle**
Verbesserungen:	**Motor = 20 Erzbrocken Scanner = 5 Erzbrocken Höhere Traglast = 5 Erzbrocken**



DER GRANIT GRINDER MINEN- BOHRER

Der Der Granit Grinder Minen- Bohrer ist der "Große Bruder" des Buddlers. Sein riesiger Bohrer ist sehr stark und frißt sich viel schneller durch den Fels als irgendeins der kleineren Fahrzeuge. Mit seinen einzigartigen Laufbeinen kann er schnell und sicher Schutt und Geröll überqueren. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter**

Energie: **3 Energiekristalle**

Verbesserungen: **Motor = 20 Erzbrocken**
Bohrer = 20 Erzbrocken
Scanner = 5 Erzbrocken

DER GROSSE MOBILE SCHNEIDLASER

Der Große Mobile Schneidlaser ist der große Bruder des Kleinen Mobilen Schneidlasers. Mit seinem gewaltigen Lichtstrahl frißt er sich spielend durch Erde und Geröll. Obwohl er nur genausoviel Energie verbraucht wie der Kleine Mobile Schneidlaser, verfügt er über einen stärkeren Laser und schneidet sich schneller durch den Fels. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter (Stufe 1)**

Energie: **4 Energie-Kristalle**

Laser: **4 Laserschüsse verbrauchen 1 Energiekristall**

Verbesserungen: **Bohrer = 25 Erzbrocken**
Scanner = 5 Erzbrocken



DER CHROME CRUSHER POWER BOHRER

Der Chrome Crusher Power Bohrer ist die "Dicke Berta" unter den Rock-Raider-Fahrzeugen. Er ist mit allem bewaffnet, was sich ein Rock Raider in den gefährlichen Höhlensystemen nur wünschen kann. Sein mächtiger Bohrkopf und die Hochenergie-Laserausrüstung können es mit jeder Art von Gestein aufnehmen! Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter (Stufe 1)**

Energie: **5 Energie-Kristalle**

Laser: **4 Laserschüsse verbrauchen 1 Energiekristall**

Verbesserungen: **Motor = 15 Erzbrocken**
Bohrer = 20 Erzbrocken

DER FRACHT-KATAMARAN

Der Fracht-Katamaran ist ein großes Frachtschiff, mit dem schwere Lasten über die unterirdischen Seen und Flüsse transportiert werden. In seinen riesigen Frachtraum befördert er die meisten kleinen Fahrzeuge und die Rock Raider über das Wasser. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung als Seemann, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



Voraussetzung: **Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Docks , Kraftwerk (Stufe 1), Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter (Stufe 1)**

Energie: **4 Energie-Kristalle**

Verbesserungen: **Für dieses Fahrzeug gibt es keine Verbesserungen**

DIE KREATUREN

Seit ihrer Ankunft auf diesem merkwürdigen Planeten sind die Rock Raider ständig in voller Alarmbereitschaft. Das Radar hat alle möglichen Lebensform-Signale aufgefangen, darunter sogar Anzeichen von Wesen aus Stein, Eis oder gar Lava! Niemand weiß Genaueres über diese unerforschte Welt, und die Rock Raider gehen lieber kein Risiko ein.

DAS ROCK MONSTER



Über die geheimnisvollen Rockmonster weiß man nicht besonders viel, da kaum jemand sie jemals zuvor gesehen hat. Nur Chief hat in seiner Jugendzeit offenbar mal eines getroffen, aber er hat mit niemandem über dieses Erlebnis gesprochen. Die einzigen Informationen sind seine Notizen, die er dem Schiffscomputer anvertraut hat: "Das Wesen scheint aus Felsen zu bestehen, und es war mindestens doppelt so groß wie ich. Mit seinen feurigen Augen und seinem furchterregenden Gebrüll hat es mich fast in Stein verwandelt! Voller Schrecken mußte ich mitansehen, wie es einen riesigen Haufen Energiekristalle verspeiste. Danach schien es einfach in die Felswand zu verschwinden!"

DAS EIS MONSTER



Wie das Rockmonster scheint sich auch das Eismonster von Energiekristallen zu ernähren. Bislang ist dieses Wesen nur selten gesichtet worden, aber es scheint auch viel größer zu sein als der durchschnittliche Rock Raider und aus solidem Eis zu bestehen!

DAS LAVAMONSTER



Die Sensoren an Bord der L.M.S. Explorer haben das Lavamonster tief im glutflüssigen Kern des Planeten entdeckt. Alle Scannerdaten weisen auf ein gewaltiges Wesen hin, das in der Lage ist, im Inferno der glühenden Lava zu überleben!

DIE SCHLEIMSCHNECKE



Mehrere dieser Riesenschnecken wurden in der Nähe des Rock Raider HQ gesehen. Zum Glück scheinen sie nicht angriffslustig zu sein, aber ihre Hauptnahrungsquelle sind offenbar Energie-Kristalle.



DIE FLEDERMAUS



Schwarze Fledermäuse scheinen in den Höhlen ausgezeichnet zu gedeihen. Sie leben in großen Schwärmen zusammen und sind normalerweise recht friedlich, mögen es aber gar nicht, vom Bohrerlärm aufgescheucht zu werden.

DIE KLEINE SPINNE



Die kleinen Spinnen scheinen wirklich überall zu sein, in jeder dunklen Ecke, in jedem Steinhaufen. Es scheint sich dabei um die häufigste Spezies dieses Planeten zu handeln. Zum Glück sind sie klein, und Doc hat sie als nicht giftig eingestuft. Aber sie produzieren eine extrem rutschige Substanz, die verhindert, daß sie von den Fledermäusen gefressen werden. Daher ist es für die Rock Raiders etwas rutschig, wenn sie in der Nähe der kleinen Spinnen arbeiten müssen.

MITWIRKENDE

Entwickelt von
Data Design Interactive

Programmierung
Tony Stoddart - Head Of Programming
Rob Wilson - Lead Programmer
Paul Bell
Andy Ray
Karl White

Grafikteam
Rob Dorney - Head Artist
Stuart Barnecutt
Ian Deary
Simeon Hankins
Mark Harrison
Hearl Hutchinson
Teoman Irmak
Jim Methuen
Simon Scott

Animation - Artworld UK
Dave Garbett – Head Of Animation
Graham Collier

Grafikentwürfe, Konzepte und Storyboard
Andrew Price

Stufe-Designteam
Karl White
David Allen

Sound und Musik
John Saull
Jon Harrison
Joseph Harper

Testteam Qualitätssicherung
David Allen
James Poulton

Handbuch
Jim McPhail

Management
Stewart Green - Executive Producer
Eamonn Barr - Project Manager





Veröffentlicht von
LEGO Media International
Mark Livingstone - Worldwide Managing Director

Produktentwicklung
Laurence Scotford - Head of Constructive, Games & Girl's Software
Tomas Gillo - Senior Producer

Tests und Qualitätssicherung
Tony Miller - QA Manager
Robert Marsh - Lead Tester

Lokalisierung
Cara McMullan - Localisation Manager

Produktion
Nic Ashford - Logistics Manager

Internationales Marketing
Petra Bedford - Marketing Director - Europe & Asia
Amy Schwelling - Marketing Manager for the title
Ron Gibson - US Marketing Manager

Internationaler Verkauf
Leah Kalboussi - Sales Director - Europe & Asia
Gregg Sauter - US Sales & Marketing Director

JUNGE TESTER
Besonderen Dank geht an alle Kinder, deren Ideen bei der Entwicklung dieses Titels sehr hilfreich waren.

Besonderer Dank
Ein ganz dickes Dankeschön geht an all unsere Familien, für ihre Unterstützung während der Entwicklung des Projektes, sowie an Jan Blaesild, André Stenbryggen, Betina Krøigaard, Jens Frederiksen, Troels Halken und Søren Dyrhøj bei Futura. Außerdem unseren Dank an Mark Boobyer und Alan Boorman für ihre musikalischen Beiträge.

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Im unwahrscheinlichen Fall eines Softwarefehlers oder der Inkompatibilität mit Ihrem Computer geben Sie bitte das vollständige Produkt mitsamt Kaufbeleg an den Händler zurück.

Wenn Sie anrufen, sollten Sie sich – wenn möglich - ,mit Ihrem Telefon an Ihrem Computer befinden. Geben Sie uns so viele Informationen wie möglich über das aufgetretene Problem. Machen Sie sich Notizen über Ihre Hardware, und teilen Sie uns bitte folgende Einzelheiten mit:

- Geschwindigkeit und Hersteller Ihres Prozessors.
- Marke und Modell Ihrer Soundkarte und Videokarte.
- Marke und Modell Ihres CD-ROM- oder DVD-Laufwerks
- Verfügbarer Arbeitsspeicher.
- Angaben über zusätzliche Hardware und Peripheriegeräte.
- Angaben zu Fehlermeldungen.

Hinweis: Falls Sie Schwierigkeiten haben, Angaben zu Ihrem Computersystem zu machen, wenden Sie sich an Ihren Computerhändler.



EPILEPSIEWARNUNG

Vor jeder Benutzung eines Videospiels durch Ihr Kind oder Sie selbst durchzulesen. Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmerndern Lichtquellen oder andern, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen. Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Dan Phänomen kann auch auftreten, ohne daß die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einien epileptischen Anfall erlitten hat. Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen Epilepsie-ähnliche Symptome empfunden haben, so wenden Sie sich vor jeder Benutzung an den Arzt.

Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

In jedem Fall zu treffende Vorsichtsmassnahmen bei der Benutzung eines Videospiels Sitzen Sie nicht zu nah am Fernsehbildschirm; auf jeden Fall so weit entfert, wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospiele vorzugsweise aug kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht,wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchten Raum spielen. Schalten Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn – bis fünfzehnminütige Pause ein.



games.



®LEGO, das LEGO Logo und der LEGO Stein sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe
©1999 LEGO Gruppe

Hergestellt in der E.U.
IB2G-ROCGE3
2299597

